

2027. évi Vegyes Páros Országos Bajnokság „A” liga technikai összefoglaló



A nevezési határidőig (2026. szeptember 13. 20:00 óra) 6 páros jelezte indulási szándékát:

- Udvardi-Palancsa Dorottya – Tatár Lőrinc Sebestyén
- Joó Linda – Kárász Benjámin Raul
- Szabó Enikő – Fóti Balázs
- Dencső Blanka – Szabó Gergely
- Pintér Zsuzsanna – Kiss Péter
- Halász Csilla – Ézsöl Gábor

További 2 páros feljutott a Vegyes Páros Országos Bajnokság „B” ligából:

- Matuska Glória Virág – Dr. Somodi Balázs
- Szurmay Emma Erzsébet – Kulcsár Ábel

Kiemelést követően a Vegyes Páros Országos Bajnokság „A” Ligában induló párosok erőssorrendje az MCSZ Versenyszabályzata 6. § 16.1. pontja alapján:

- A1: Udvardi-Palancsa Dorottya – Tatár Lőrinc Sebestyén - 2026. évi VPOB „A” liga I. helyezett
- A2: Joó Linda – Kárász Benjámin Raul - 2026. évi VPOB „A” liga II. helyezett
- A3: Szabó Enikő – Fóti Balázs - 2026. évi VPOB „A” liga III. helyezett
- A4: Dencső Blanka – Szabó Gergely - 2026. évi VPOB „A” liga IV. helyezett
- A5: Pintér Zsuzsanna – Kiss Péter - 2026. évi VPOB „A” liga V. helyezett
- A6: Halász Csilla – Ézsöl Gábor - 2026. évi VPOB „A” liga VI. helyezett
- A7: Matuska Glória Virág – Dr. Somodi Balázs - 2027. évi VPOB „B” liga I. helyezett
- A8: Szurmay Emma Erzsébet – Kulcsár Ábel - 2027. évi VPOB „B” liga III. helyezett

Pályára lépés feltétele a 2026. évi játékgengedély, illetve az érvényes sportorvosi igazolás.

Lebonyolítás:

- Az alapszakasz egykörös Round Robin rendszerben kerül kialakításra.
- A rájátszásba az alapszakasz első 4 helyezett párosa jut tovább, amely Page system szerint kerül lebonyolításra.
- A bajnoki cím megszerzéséhez a döntőben két mérkőzés megnyerése szükséges.

Alapszakasz: 2026. november 12-15. között egy csoportban.

Rájátszás: 2026. november 15-17.

A VPOB „A” Liga rájátszásába jutott párosok számára további 15 000 Ft/páros összeget szükséges befizetni.

A VPOB „A” liga utolsó 2 helyezett párosa kiesik a VPOB „B” ligába.

Játékszabályok:

- A párosok számára mérkőzésenként 22-22 perc gondolkodási idő áll rendelkezésre.
- Az időrendben szereplő időpontok a mérkőzés kezdetének időpontjai. Az alapszakasz folyamán az első bemelegítés 25 perccel, míg a rájátszásban 20 perccel az időrendben szereplő időpont előtt kezdődik!
- Az alapszakasz során a bemelegítést a sorsolásban elől álló párosnak kell kezdeni.
- A mérkőzések 8 endig tartanak.
- Az alapszakaszban a mérkőzés előtt mindkét párosnak 7-7 perc bemelegítés áll rendelkezésére az 1 perc hűtést követően. A bemelegítés után a pályán lévő páros játékosainak „button”-t kell dobni (1+1 perc).
- Az endek közötti szünet (a félidőt kivéve) 1 perc 30 másodperc.
- A 4. end után 5 perces szünetre kerül sor, amely alatt a játékosok elhagyhatják a játéktérrel. A szünetben a pálya egyszeri „moppolására” kerül sor.
- A kezdő csapat nem dobhatja el a követ a szünet vége előtt. Ha szabálytalanság történik, az elengedett követ ki kell venni a játékból, és az elmozdult köveket a vétlen csapatnak vissza kell tennie az eredeti helyükre.
- A pálya kialakítása miatt, az enden belüli kommunikáció a jégen lévő játékosok és a pályán kívül tartózkodó személyek között nem engedélyezett.
- A mérkőzések folyamán a félidőn kívüli valamennyi szünetben is engedélyezett az edzővel való kommunikáció, abban az esetben, ha a másik pályán nincs hack-ben tartózkodó játékos. Amennyiben van, úgy kötelező megvárni a kicsúszást.
- A pálya két végének elérhetősége miatt a travel time ideje az edzőhöz közelebbi házhoz 20 másodperc, a túlsó oldali házhoz a 40 másodperc.
- A mérkőzések eredményét döntetlen esetén extra enddel kell eldönteni.
- A párosoknak az alapszakaszban és rájátszásban egyaránt kötelező legalább 6 endet lejátszania, még akkor is, ha a vesztesre álló párosnak matematikai esélye sincs a győzelemre.
- Amennyiben egy párosnak a 6. endet követően már nincs matematikai esélye a győzelem megszerzésére, a vesztesre álló párosnak fel kell adni a mérkőzést.

- Az alapszakaszban a számításba vett button dobások közül a két legrosszabb eredmény nem számít bele az átlagba.
- Körmérkőzéses rendszerben, pontegyenlőség esetén kialakuló holtverseny esetén a World Curling szabályai az irányadóak.
- A bajnokságban kizárólag a World Curling által jóváhagyott seprűfejek használata engedélyezett.

Rájátszásra vonatkozó szabályok:

Körmérkőzések esetében (egy csoport), amelyek során minden csapat mindegyik másik csapattal játszik, a rájátszás során a köszínek és az első endet befejező kő dobásának a joga az alábbiak szerint kerül eldöntésre:

- az a csapat, amelyik a jobb győzelem/vereség aránnyal rendelkezik, eldöntheti, hogy melyik színű kövekkel játszik, illetve, hogy az első end befejező követ szeretné-e dobni;
- amennyiben a csapatok megegyező győzelem/vereség aránnyal rendelkeznek a magasabban rangsorolt csapat határozhatja meg, hogy melyik színű kövekkel játszik, vagy az első end befejező követ szeretné-e dobni.

A „**Page system (2-3.)**” mérkőzésen a „Page system (1-2.)” vesztese, a **döntő 1. mérkőzésen** a „Page system (1-2.)” győztese, a **bronzmérkőzésen** a „Page system (2-3.)” mérkőzés vesztese határozhatja meg, hogy melyik színű kövekkel játszik, vagy az első end befejező követ szeretné-e dobni.

A döntő mérkőzések során a második és harmadik mérkőzésen az előző mérkőzés győztes csapata eldöntheti, hogy melyik színű kövekkel játszik, illetve, hogy az első end befejező követ szeretné-e dobni.

Kalapáccsal, az első melegítés jár.

Mérkőzést megelőző button dobás szabályai:

Vegyes páros esetén mindkét játékos azonos számú, óramutató járásával megegyező- és ellentétes irányú LSD követ kell, hogy dobjon. Páratlan számú mérkőzés esetén az egyik forgatásból eggyel többet kell dobnia a játékosoknak.

Feladásra vonatkozó szabályok és iránymutatások:

A csapat csak akkor adhatja fel a játékot, ha az adott csapat épp dobó csapat. Ha az end befejezése előtt adja fel a játékot, akkor az adott pillanatban lévő pozíciók alapján pontszám kerül meghatározásra a következő módon:

- ha mindkét csapatnak vannak még dobásra váró kövei, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.

- Ha az egyik csapat már minden követ ledobta, akkor:
 - 1) ha az a csapat kapna pontot, amelyik már minden követ eldobta, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára, hacsak az adott pont nem befolyásolja az eredményt (győzelmet/vereséget/továbbjutást/sorrendet).
 - 2) ha annak a csapatnak, amelyik még nem dobta el minden követ, van pontot érő köve, akkor azokat a pontokat meg kell adni és az eredményjelző táblán fel kell tüntetni.
 - 3) Ha nincs pontot érő kő, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.

Egyéb szabályok és iránymutatások:

- A kialakított programtól és időrendtől eltérő időpontban csak külön kérésre – különösen indokolt esetben és a két érintett páros együttes, írásos beleegyezésével – a Szervező Bizottság hozzájárulásával lehet mérkőzést lejátszani. Időpont módosítással nem lehet élni a rájátszás mérkőzéseinél. Az eredetihez képest módosított időpontban lejátszandó mérkőzés költségét az időpont módosítást kérő csapatnak kell fedeznie.
- Meccs lemondás esetén a vétlen csapatot illeti 75 perc gyakorlási idő. Kérjük a vétlen csapatot jelezze a Szervező Bizottságnak, hogy élnek-e a lehetőséggel vagy sem. A gyakorlási idő a meccs kezdésének időpontjában indul.
- Az endek közötti szünetet jelző idő lejártá előtt az adott end első követ eldobni nem engedélyezett. Az ezt követő 10mp áll a párosok rendelkezésére, hogy elindítsák az adott end első követ, ezt követően a bírók elindítják az adott páros gondolkozási idejét. Ugyanez vonatkozik a félidei szünetre is.
- **A melegítést követő LSD dobások során az edző bent maradhat a pályán. Kommunikáció a csapat tagjaival az LSD kövek elengedése közben nem engedélyezett; a két LSD kő dobása között azonban engedélyezett.**
- **Amennyiben egy csapat egyértelműen megjelölt „felhelyezett” követ enged el, a csapat utolsó elengedett követ azonnal ki kell venni a játékból, amint a szabálytalanság észlelésre kerül. Ha ugyanazon csapat ugyanazon verseny során ismételt elköveti ugyanezt a szabálytalanságot, a csapat elveszíti a mérkőzést (mérkőzéseket).**
- Verseny teljes időintervallumában érvényes az MCSZ Seprű protokollja, a versenybírók a mérkőzéseket megelőzően ellenőrzéseket végezhetnek.
- **A melegítést követően a párosoknak meg kell jelölniük az adott mérkőzésen nem használt köveket!** Az „Előre felhelyezett kövek táblázat” alapján 2 követ kell kivenni és megjelölni, amit nem használnak a mérkőzésen. Ezeket az LSD dobáshoz sem használhatják. Illetve egy 3. követ külön megjelölni, ami az endek között a versenybíró értesítésével kicserélhető.

- Az előre felhelyezett kő kezdő pozícióját a vezető jégmester határozza meg a bajnokság kezdetét megelőzően. Azonban a bajnokság során – a jég állapotának függvényében – az adott napot megelőzően vagy a mérkőzések között is jogosult felülbírálni a kiinduló pozíciót.
- Sportszerűtlen viselkedésért a versenybíró figyelmeztetést adhat, kiállíthat, a kirívóan sportszerűtlen csapatot ki is zárhatja a további versenyzésből. A sportszerűtlen viselkedés Etikai és Fegyelmi eljárást von maga után.