

2026 Hungarian International Deaf Curling Cup

Technikai összefoglaló



Résztevő csapatok:

1. SSC Women - HU
2. SSC Men - HU
3. CCD Zurich - CH
4. CK Silent Zagreb - HR
5. SKN Brno - CZ
6. Altınay BSSK Women's Team - TR
7. I PSKN Praha - CZ
8. Mixed Team Austria - AT

Lebonyolítás:

Round Robin: 2026 szeptember 11-13.

- 2 csoport - csoportonként négy csapat (A csoport, B csoport)

Csoportok:

A csoport

- A1: SSC Men - HU
- A2: Mixed Team Austria - AT
- A3: CCD Zurich - CH
- A4: SKN Brno - CZ

B csoport

- B1: SSC Women - HU
- B2: CK Silent Zagreb - HR
- B3: Altınay BSSK Women's Team - TR
- B4: I PSKN Praha - CZ

Rájátszás: 2026 szeptember 13.

A csoportok első két helyezettje az elődöntőbe jut.

A csoportok harmadik helyezettjei az 5–6. helyért játszanak.

A csoportok negyedik helyezettjei a 7–8. helyért játszanak.

Játékszabályok:

- **Kőszín választás és kalapács (első end):**
 - **Kőszín:** A sorsolásban elől álló csapat választhat kőszínt a mérkőzésre.
 - **Kalapács:** A sorsolásban hátrébb álló csapat dobja az első end befejező követ.
- **Bemelegítés:** Az időrendben feltüntetett időpont a mérkőzés hivatalos kezdési időpontját jelenti. Az 5 perces bemelegítés közvetlenül az időrendben szereplő időpont előtt kezdődik.
 - **Bemelegítő csúszások:** Ezen az 5 perces időkereten belül a játékosok – mindkét csapat egyidejűleg – végezhetnek bemelegítő csúszásokat (kő elengedése nélkül).
- **Mérkőzés időtartama és időkorlát:**
 - Minden mérkőzés legfeljebb 8 endig vagy 120 perces időkorlát mellett kerül lejátszásra.
 - Az endek között és a félidőben nincs szünet.
 - A 120. perc leteltével hang- és vizuális jelzés egyaránt történik.
 - Ha a jelzés leadásakor egy end már folyamatban van, azt az endet még be kell fejezni.
 - A jelzés után már új end nem kezdhető.
- **Megkezdett end:** Egy end akkor tekinthető hivatalosan megkezdettnek, amikor az adott end első követ a játékos játékbahozatali szándékkal elengedi a hackből (a kő eléri a dobóoldali tee line-t).
- **Időkérés:** Minden csapat pontosan egy 1 perces időkérést vehet igénybe mérkőzésenként. Az időkérés ideje alatt a 120 perces mérkőzésóra megáll.
 - **Travel time:** A pálya két végének elérhetősége miatt a travel time ideje az edzőhöz közelebbi házhoz 20 másodperc, a túlsó oldali házhoz 40 másodperc.
 - Időkérés esetén, amint letelt a travel time, az ellenfél csapat edzője is bemehet a jégre és kommunikálhat a csapatával.
- **Extra end (csoportkör):** A csoportkörben nincs extra end. Ha a mérkőzés az utolsó end lejátszása után (vagy az időkorlát lejártá után) döntetlenre áll, a mérkőzés eredménye döntetlen.
- A csapatoknak kötelező legalább 6 endet lejátszania, még akkor is, ha a vesztesre álló csapatnak matematikai esélye sincs a győzelemre. Amennyiben egy csapatnak a 6. endet követően már nincs matematikai esélye a győzelem megszerzésére, a vesztesre álló csapatnak fel kell adni a mérkőzést.

- **Játék késletetése:** Amennyiben a versenybíró úgy ítéli meg, hogy egy csapat indokolatlanul késlelteti a játékot, a csapatot első hivatalos figyelmeztetésben részesíti. Ugyanazon mérkőzésen belüli második figyelmeztetés esetén a vétkes csapat azonnal elveszíti a mérkőzést.
- **Mérkőzés feladása és meg nem jelenés:** Meg nem jelenés vagy mérkőzés feladása esetén a jelen lévő csapat győztesnek kell nyilvánítani 2 pont, 5 end és 7 kő eredménnyel. A meg nem jelent csapat 0 pont, 0 end és 0 kő eredményt kap az adott mérkőzésre.
- **Pontozási rendszer:**

Győzelem = 2 pont, Döntetlen = 1 pont, Vereség = 0 pont.
- **Rangsorolás a csoportkörben:**
 - **Megszerzett pontok.**
 - **Egymás elleni eredmény:** Az egymás elleni mérkőzés győztese kerül előrébb a rangsorban. (Megjegyzés: Amennyiben kettőnél több csapat áll holtversenyben, az érintett csapatok egymás közötti mérkőzései alapján mini-tabella készül.)
 - **Legtöbb nyert end:** Az a csapat végez előrébb, amelyik a csoportkör összes mérkőzése során a legtöbb endet nyerte.
 - **End-különbség:** Az a csapat végez előrébb, amelyik a csoportkör összes mérkőzése alapján a legmagasabb end-különbséggel (összes nyert end mínusz összes elveszített end) rendelkezik.
 - **Összes szerzett kő:** Az a csapat végez előrébb, amelyik a csoportkör összes mérkőzése alatt a legtöbb pontot érő követ juttatta a házba.
 - **Kőkülönbség:** Az a csapat végez előrébb, amelyik a csoportkör összes mérkőzése alapján a legmagasabb nettó kőkülönbséggel (dobott kövek mínusz kapott kövek) rendelkezik.
 - **Pénzfeldobás:** Amennyiben az összes fenti szempont alkalmazása után továbbra is holtverseny áll fenn, a versenybíró által végrehajtott pénzfeldobás dönt a rangsorolásról.
- **Kőszín választás és kalapács (rájátszás):**
 - A csoportkörben magasabban rangsorolt csapat automatikusan jogosult választani vagy a kövek színe, vagy a kalapács között.
 - Azonos rangsorolású csapatok mérkőzése esetén pénzfeldobás dönti el a kőszín vagy kalapács választásának jogát.
- **Extra end (rájátszás):** Ha a mérkőzés az utolsó end lejátszása után (vagy az időkorlát lejáta után) döntetlenre áll, extra endet kell játszani, mérkőzésóra elindítása nélkül.
 - Ha az extra endben nem esik pont, az endet kezdő csapat (amely az első követ dobta) nyeri a mérkőzést.

- A bajnokság teljes ideje alatt kötelező az egységes csapatmez viselése.
- A bajnokság során kizárólag a World Curling által jóváhagyott seprűfejek használata megengedett. Bármilyen más típusú seprűfej használata szigorúan tilos.
- Minden egyéb esetben a World Curling szabályai az irányadóak.