

2026. évi Magyar Egyetemi-Főiskolai Országos Bajnokság - technikai összefoglaló



A nevezési határidőig 4 város, 9 egyetem, 16 csapata jelezte indulási szándékát.

Nevező csapatok (Egyetem / Csapatnév)

Tatabánya: Edutus Egyetem

- Edutus

Győr, Széchenyi Egyetem

- Curling Kartell, Girl Power, Ice Line Warriors, Keletiek

Budapest, Semmelweis Egyetem

- Semmelweis Egyetem

Budapest, Eötvös Lóránd Tudományegyetem

- DErEJe

Miskolc, Miskolci Egyetem

- Miskolci Egyetem 1.

Budapest, Magyar Testnevelési és Sporttudományi Egyetem

- TF – Hasoncsúsók, TF

Budapest, Óbudai Egyetem

- Óbudai Egyetem, ÓE Harcos Mackók

Budapest, Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem

- BME Curlgasm, BME Sűvöltő cinegék, BME Sűvöltő keselyű

Budapesti Gazdaságtudományi Egyetem

- Budapesti Gazdaságtudományi Egyetem (BGE)

Lebonyolítás:

A csoport	
A1	BME Curlgasm
A2	Curling Kartell
A3	TF - Hasoncsúsók
A4	ÓE Harcos Mackók

B csoport	
B1	Keletiek
B2	Edutus
B3	BME Sűvöltő cinegék
B4	TF

C csoport	
C1	BGE
C2	Ice Line Warriors
C3	Óbudai Egyetem
C4	BME Sűvöltő keselyű

D csoport	
D1	Girl Power
D2	DErEJe
D3	Semmelweis Egyetem
D4	Miskolci Egyetem 1.

- 16 csapat végezt 4 db 4 fős csoportot alakítottunk ki.
- Az alapszakasz folyamán csoporton belül egyszer játszik mindenki mindenkivel.
- Körmérkőzéses rendszerben, pontegyenlőség esetén kialakuló holtverseny esetében az alábbi szabályok az irányadóak: 1. Egymás elleni eredmény; 2. Körbeverés esetén a megszerzett kövek száma; 3. Szerzett / Kapott kövek mérlege; 4. Arany shot – Minden csapatból egy játékos dob (Bármely játéktéren belül lévő kő előnyben részesül a játéktéren kívül lévő kővel szemben)
- Az alapszakasz után a csoport 3. és 4. helyen végzett csapatokat rangsoroljuk az elért pontszám alapján, akik a IX.-XVI. helyekért fognak játszani. Pontegyenlőség esetén kialakuló holtverseny esetében az alábbi szabályok az irányadóak: 1. Megszerzett kövek száma; 2. Szerzett / Kapott kövek mérlege; 3. Arany shot – az érintett csapatokból egy játékos dob. Az így kialakult rangsor alapján a 9. és 10. csapat a IX. helyért, a 11. és 12. csapat a IX. helyért, a 13. és 14. csapat a XIII. helyért, míg a 15. és 16. csapat a XV. helyért fognak játszani.
- Az alapszakasz utáni 4 csoport 1. és 2. negyedöntőt játszik egymással (a1-c2; a2-c1; b1-d2; b2-d1), melynek győztesei kerülnek az elődöntőbe, vesztesei pedig az V-VIII. helyért küzdenek tovább.
- Az 1. és 2. pályán vívott negyedöntők vesztesei, valamint a 3. és 4. pályán vívott negyedöntők vesztesei az említett párosításban játszanak egymással. A győztesek játszanak az V. helyért, míg a vesztesek a VII. helyért.
- A negyedöntőben győztes csapatok jutnak az elődöntőbe, ahonnan a 2 győztes csapat a döntőbe kerül, míg a 2 vesztes csapat a bronzmérkőzést vívja.
- A helyosztó mérkőzéseken, illetve az negyedöntőkben és elődöntőkben nincs döntetlen. Ha a lejátszott endeket követően döntetlen állás alakul ki, akkor szintén Arany shot-al dől el, hogy melyik csapat végez előrébb, illetve jut be a döntőbe / elődöntőbe.

Játékszabályok:

- A mérkőzéseket 4 köves játékkal játsszuk, tehát minden csapattag 1 endben 1 követ tud elcsúsztatni. (Ha egy csapat bármilyen okból kifolyólag 3 játékkal áll ki, akkor a mérkőzés előtt kijelölt játékos 2 követ csúsztat az adott mérkőzés endjeiben. Az általa lökött köveknek egymásután kell következniük, valamint a mérkőzés során végig ugyanannak a játékosnak kell kétszer lökni.)
- A mérkőzés ideje alatt (kivéve az endek közötti időszakot) az edzők / csapatvezetők nem kommunikálhatnak- és láthatják el a tanácsokkal a játékosokat.
- Az alapszakasz, valamint a negyedöntő mérkőzései 2 endesek, ezt követően állapítjuk meg a végeredményt, ahol a győztes 2 pontot, a vesztes 0 pontot kap. Döntetlen esetén mindkét fél 1-1 pontot kap. Döntetlen csak az alapszakasz folyamán van!
- A negyedöntő utáni mérkőzések (5-8 helyért vívott meccsek, elődöntők, helyosztók) már 3 endesek.
- A mérkőzések időkorlát nélkül kerülnek lebonyolításra. (Dobások között maximum 1perc telhet el, túl lassú játék esetén a Szervező figyelmeztetheti az adott csapatot. Többszöri figyelmeztetést követően a kő kivehető a játékból)
- A mérkőzéseken belül a csúsztatási sorrend NEM cserélhető.

- Sportszerűtlen viselkedésért a Szervező Bizottság figyelmeztetést adhat, kiállíthat, a kirívóan sportszerűtlen csapatot ki is zárhatja a további versenyzésből. A sportszerűtlen viselkedés Etikai és Fegyelmi eljárást von maga után.

