

2026. évi VEGYES-PÁROS HAZAI VILÁGBAJNOKI KVALIFIKÁCIÓS

TORNA



A nevezési határidőig (2026. február 13. 16:00 óra) 5 páros jelezte indulási szándékát.

Pályára lépés feltétele a 2026. évi játékgengedély, melynek részét képezi a sportorvosi vizsgálat.

Nevezett párosok:

A1: Udvardi-Palanca Dorottya – Tatár Lőrinc – *2026. évi VPOB A Liga I. helyezett*

A2: Joó Linda – Kárász Benjámín Raul – *2026. évi VPOB A Liga II. helyezett*

A3: Dencső Blanka – Szabó Gergely – *2026. évi VPOB A Liga IV. helyezett*

A4: Pintér Zsuzsanna – Kiss Péter – *2026. évi VPOB A Liga V. helyezett*

A5: Halász Csilla – Ézsöl Gábor – *2026. évi VPOB A Liga VI. helyezett*

Lebonyolítás:

Alapszakasz: Round Robin 2026.03.26.-28.

Rájátszás: 2026.03.29.-30.; Elődöntő az alapszakasz 1.-4. helyezett párosainak; Best of three; két győztes mérkőzésig zajló döntő mérkőzés sorozat.

Játékszabályok:

- A párosok számára 22-22 perc gondolkodási idő áll rendelkezésre.
- Az időrendben szereplő időpontok a mérkőzés kezdetének időpontjai. Az alapszakasz folyamán az első bemelegítés 25 perccel, míg a rájátszásban 20 perccel, az időrendben szereplő időpont előtt kezdődik!
- Az alapszakasz során bemelegítést a sorsolásban elől álló párosnak kell kezdeni.
- Az alapszakaszban a mérkőzés előtt mindkét párosnak 7-7 perc bemelegítés áll rendelkezésre, az 1 perc hűtést követően. A bemelegítés után a pályán lévő páros játékosainak „button”-t kell dobnia (1+1 perc).
- A mérkőzések 8 endig tartanak.

- Az endek közötti szünet (a félidőt kivéve) 1 perc 30 másodperc. A 4. end után 5 perces szünetre kerül sor, amely alatt a játékosok elhagyhatják a játékteret. A szünetben a pálya egyszeri „moppolására” kerül sor.
- A mérkőzések folyamán a félidőn kívüli valamennyi szünetben is engedélyezett az edzővel való kommunikáció, abban az esetben, ha a másik pályán nincs hack-ben tartózkodó játékos. Amennyiben van, úgy kötelező megvárni a kicsúszást!
- A pálya két végének elérhetősége miatt a travel time ideje az edzőhöz közelebbi házhoz 20 másodperc, a túlsó oldali házhoz a 40 másodperc.
- A mérkőzések eredményét döntetlen esetén extra enddel kell eldönteni.
- A párosoknak kötelező legalább 6 endet lejátszania, még akkor is, ha a vesztesre álló párosnak matematikai esélye sincs a győzelemre.
- Amennyiben egy párosnak a 6.-ik endet követően már nincs matematikai esélye a győzelem megszerzésére, a vesztesre álló párosnak fel kell adni a mérkőzést.
- A versenyen a WCF által elfogadott seprűfejekkel lehet játszani, mindegyik más típus használata tilos.
- A versenyen a World Curling Federation érvényben lévő szabályai a mérvadók.

Kedvezményezettségre vonatkozó szabályok:

Az egyfordulós round robin lebonyolítás miatt, a rájátszás során az alábbi WCF szabályok az irányadók:

- az a csapat, amelyik a jobb győzelem/vereség aránnyal rendelkezik, eldöntheti, hogy melyik színű kövekkel játszik és, hogy az első end befejező követ szeretné-e dobni;*
- amennyiben a csapatok megegyező győzelem/vereség aránnyal rendelkeznek a magasabban rangsorolt csapat határozhatja meg, hogy melyik színű kövekkel játszik, vagy az első end befejező követ szeretné-e dobni;*

A döntő mérkőzések során a második és harmadik döntő mérkőzésen az előző mérkőzés győztes csapata határozhatja meg, hogy melyik színű kövekkel játszik és az első end első vagy második követ szeretné-e dobni; (kalapáccsal, az első melegítés jár).

A rájátszás során az a páros, mely jogosult dönteni a kőszínról és/vagy a kedvezményezettségről **legkésőbb 15 perccel az első bemelegítés megkezdése előtt** tájékoztatnia kell a versenybírókat a döntéséről (személyesen vagy emailben). Amennyiben ezt elmulasztják a döntés joga átszáll az ellenfél párosra.

Mérkőzést megelőző button dobás szabályai:

Vegyespáros és kerekesszékes vegyes páros esetén mindkét játékos azonos számú, óramutató járásával megegyező- és ellentétes irányú LSD követ kell, hogy dobjon. Páratlan számú mérkőzés esetén az egyik forgatásból eggyel többet kell dobnia a játékosoknak.

Feladásra vonatkozó szabályok és iránymutatások

A csapat csak akkor adhatja fel a játékot, ha az adott csapat épp dobó csapat. Ha az end befejezése előtt adja fel a játékot, akkor az adott pillanatban lévő pozíciók alapján pontszám kerül meghatározásra a következő módon:

- i. ha mindkét csapatnak vannak még dobásra váró kövei, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.
- ii. Ha az egyik csapat már minden követ ledobta, akkor:
 - 1) ha az a csapat kapna pontot, amelyik már minden követ eldobta, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára, hacsak az adott pont nem befolyásolja az eredményt (győzelmet/vereséget/továbbjutást/sorrendet).
 - 2) ha annak a csapatnak, amelyik még nem dobta el minden követ, van pontot érő köve, akkor azokat a pontokat meg kell adni és az eredményjelző táblán fel kell tüntetni.
 - 3) Ha nincs pontot érő kő, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.

Egyéb szabályok és iránymutatások:

- A kialakított programtól és időrendtől eltérő időpontban csak külön kérésre – különösen indokolt esetben, a két érintett páros együttes, írásos beleegyezésével – a Szervező Bizottság hozzájárulásával lehet mérkőzést lejátszani. Időpont módosítással nem lehet élni a rájátszás mérkőzéseinél. Az eredetihez képest módosított időpontban lejátszandó mérkőzés költségét az időpont módosítást kérő csapatnak kell fedeznie.
- Meccs lemondás esetén a vétlen csapatot megilleti 75 perc gyakorlása idő. Kérjük a vétlen csapatot jelezze a Szervező Bizottságnak, hogy élnek-e a lehetőséggel vagy sem. A gyakorlási idő a meccs kezdésének időpontjában indul.
- Az endek közötti szünetet jelző idő lejártá előtt az adott end első követ eldobni nem engedélyezett. Az ezt követő 10mp áll a párosok rendelkezésére, hogy elindítsák az adott end első követ, ezt követően a bírók elindítják az adott páros gondolkozási idejét. Ugyanez vonatkozik a félidei szünetre is.
- Mivel a pálya kialakítása nem teszi lehetővé, az edző, a cserejátékos és minden hivatalos személy, aki az edzői padon tartózkodik az endek közben nem kommunikálhat a csapatával.
- **A melegítést követő LSD dobások során az edző bent maradhat a pályán. Kommunikáció a csapat tagjaival az LSD kövek elengedése közben nem engedélyezett; a két LSD kő dobása között azonban engedélyezett.**

- Amennyiben egy csapat egyértelműen megjelölt „felhelyezett” követ enged el, a csapat utolsó elengedett követ azonnal ki kell venni a játékból, amint a szabálytalanság észlelésre kerül. Ha ugyanazon csapat ugyanazon verseny során ismételten elköveti ugyanezt a szabálytalanságot, a csapat elveszíti a mérkőzést (mérkőzéseket).
- Verseny teljes időintervallumában érvényes az MCSZ Seprű protokollja, a versenybírók a mérkőzéseket megelőzően ellenőrzéseket végezhetnek.
- A melegítést követően a párosoknak meg kell jelölniük az adott mérkőzésen nem használt követet!
- Az előre felhelyezett kő kezdő pozíciója az országos bajnokságok teljes időintervalluma alatt a 2-es!
- Sportszerűtlen viselkedésért a versenybíró figyelmeztetést adhat, kiállíthat, a kirívóan sportszerűtlen csapatot ki is zárhatja a további versenyzésből. A sportszerűtlen viselkedés Etikai és Fegyelmi eljárást von maga után.