

2026. évi Ifjúsági Országos Csapatbajnokság technikai összefoglaló



A nevezési határidőig (2026. március 13. 16:00 óra) 4 lány és 5 fiú csapat adta le nevezését.

Az erőssorrend kialakítása az MCSZ Versenyszabályzatának 6§ 16. pontjának Ifjúsági OCSB rész alapján került kijelölésre.

Erőssorrend:

Lány erőssorrend:

Az utolsó befejezett Ifjúsági Országos Csapatbajnokság végeredményének sorrendjében:

- A1 Team Apple (Vasas) (2025-ben Team Orbán) – 2025. évi Ifi lány OCSB I. helyezett
- A2 Team Curling Girls (VASAS) – 2025. évi Ifi lány OCSB III. helyezett

Új csapatok csökkenő csapat összpontszám sorrendben. Az új csapatok pontszámát a csapatok csapat ranglista pontszáma adja.

- A3 Jégcsillagok – 0 pont; nevezési idő: 2026.03.11. 9:02

Külföldi ifjúsági csapatok nevezési sorrendben:

- A4 Kiwibrizz – 2026.02.06. 11:15

Fiú erőssorrend:

Az utolsó befejezett Ifjúsági Országos Csapatbajnokság végeredményének sorrendjében:

- A1 FTC-MVM Frozen Fradi – 2025. évi Ifi fiú OCSB II. helyezett
- A2 PTSE Ifik – 2025. évi Ifi fiú OCSB III. helyezett

Új csapatok csökkenő csapat összpontszám sorrendben. Az új csapatok pontszámát a csapatok csapat ranglista pontszáma adja.

- A3 SSC Vulptices – 27,4 pont
- A4 FTC-MVM Osuma Juniors – 0 pont; nevezési idő: 2026.03.02. 19:30
- A5 CPlayers – 0 pont; nevezési idő: 2026.03.11. 8:56

Pályára lépés feltétele a 2026. évi játékgengedély, melynek részét képezi a sportorvosi vizsgálat.

Lebonyolítás:

Alapszakasz:

2026. április 16-18. Round-Robin

Rájátszás:

Lány csapatok:

2026. április 19.: Az alapszakasz során kialakult helyezések alapján, az első és negyedik; illetve második és harmadik helyezett csapatok elődöntőt játszanak a döntőbe jutásért. A győztes csapatok az arany és ezüst, míg a vesztes csapatok a bronz éremért játszanak a későbbiekben.

Fiú csapatok:

2026. április 19.: Az alapszakasz során kialakult helyezések alapján, az első és negyedik; illetve második és harmadik helyezett csapatok elődöntőt játszanak a döntőbe jutásért. A győztes csapatok az arany és ezüst, míg a vesztes csapatok a bronz éremért játszanak a későbbiekben.

Az alapszakasz ötödik helyen végzett csapat a bajnokság V. helyét szerzi meg.

Játékszabályok:

- Mindkét csapatnak 30-30 perc thinking time idő áll rendelkezésre a 8 end lejátszásához. (38 perc kerekesszékes csapat esetén)
- Az időrendben szereplő időpontok a mérkőzés kezdetének időpontjai. Az alapszakasz és a rájátszás folyamán az első bemelegítés 20 perccel az időrendben szereplő időpont előtt kezdődik!
- Az alapszakasz során bemelegítést a sorsolásban elől álló csapatnak kell kezdeni.
- Minden 8 endes mérkőzés előtt mindkét csapatnak 5-5 perc bemelegítés áll rendelkezésére, az 1 perc hűtést követően. A bemelegítés után a pályán lévő csapat kezdőjátékosai közül, az általuk kijelölt 2 játékosnak „button”-t kell dobnia (1+1 perc).
- A 4. end után 5 perces szünetre kerül sor, amely alatt a játékosok elhagyhatják a játékteret. A szünetben a pálya egyszeri „moppolására” kerül sor.
- A mérkőzések folyamán a félidőn kívüli valamennyi szünetben is engedélyezett az edzővel való kommunikáció, abban az esetben, ha a másik pályán nincs hack-ben tartózkodó játékos. **Amennyiben van, úgy kötelező megvárni a kicsúszást.**
- A pálya két végének elérhetősége miatt a travel time ideje az edzőhöz közelebbi házhoz 20 másodperc, a túlsó oldali házhoz a 40 másodperc.
- A mérkőzések eredményét döntetlen esetén extra enddel kell eldönteni.
- A csapatoknak kötelező legalább 6 endet lejátszania, még akkor is, ha a vesztesre álló csapatnak matematikai esélye sincs a győzelemre.

- Amennyiben egy csapatnak a 6.-ik endet követően már nincs matematikai esélye a győzelem megszerzésére, a vesztesre álló csapatnak fel kell adni a mérkőzést.
- Az adott szakaszban számításba vett button dobások közül a fiúknál és a lányoknál is a legrosszabb eredmény nem számít bele az átlagba.
- Körmérkőzéses rendszerben, pontegyenlőség esetén kialakuló holtverseny esetén a WCF szabályai az irányadóak.

Az elődöntő, döntő és bronz mérkőzésre vonatkozó szabályok:

A WCF által rendezett körmérkőzések esetében (egy csoport), amelyek során minden csapat mindegyik másik csapattal játszik, a rájátszás során a kőszínek és az első endet befejező kő dobásának a joga az alábbiak szerint kerül eldöntésre:

- az a csapat, amelyik a jobb győzelem/vereség aránnyal rendelkezik, eldöntheti, hogy melyik színű kövekkel játszik és hogy az első end befejező követ szeretné-e dobni;
- amennyiben a csapatok megegyező győzelem/vereség aránnyal rendelkeznek a magasabban rangsorolt csapat határozhatja meg, hogy melyik színű kövekkel játszik, vagy az első end befejező követ szeretné-e dobni;

Mérkőzést megelőző button dobás szabályai:

Az LSD kövek, valamint az egy játékosra eső, óramutató járásával megegyező-, és ellentétes irányú dobások száma minden verseny előtt meg van határozva, függően az alapszakaszbeli mérkőzések számától. Az eredeti csapatfelállástól függően mind a 4 játékosnak teljesíteni kell a minimális LSD dobások számát. Ha szabálytalanság történik, azaz egy játékos nem teljesíti a minimum mennyiségi követelményt, a hiányzó dobások 199,6 cm-es eredménnyel kerülnek nyilvántartásba.

- A tartalék játékos által dobott LSD az alapszakasz körmérkőzései során egy játékos eredményeivel vonható össze, tehát így az a játékos is teljesíti a minimum LSD dobásokra vonatkozó követelményt.
- Ha csak három játékos van a csapatban, akkor a negyedik játékos LSD száma, egyenlő arányban megoszlik a többi három játékos között.
- Ha egy játékos nem tudja befejezni a versenyt, és még nem teljesítette a kötelező LSD számát, akkor 199.6 cm-t kell beírni a hivatalos jegyzőkönyvbe.

Minimum követelmény 1 játékosra: (minimum 3 játékosnak a jégen kell lennie a dobásoknál)
1 kő, a csapatnak legalább 2 óramutató járásával megegyező, és 2 óramutató járásával ellentétes irányú követ kell dobni

Feladásra vonatkozó szabályok és iránymutatások

A csapat csak akkor adhatja fel a játékot, ha az adott csapat épp dobó csapat. Ha az end befejezése előtt adja fel a játékot, akkor az adott pillanatban lévő pozíciók alapján pontszám kerül meghatározásra a következő módon:

- ha mindkét csapatnak vannak még dobásra váró kövei, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.
- Ha az egyik csapat már minden követ ledobta, akkor:

- 1) ha az a csapat kapna pontot, amelyik már minden követ eldobta, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára, hacsak az adott pont nem befolyásolja az eredményt (győzelmet/vereséget/továbbjutást/sorrendet).
- 2) ha annak a csapatnak, amelyik még nem dobta el minden követ, van pontot érő köve, akkor azokat a pontokat meg kell adni és az eredményjelző táblán fel kell tüntetni.
- 3) Ha nincs pontot érő kő, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.

Egyéb szabályok és iránymutatások:

- **Az Országos Bajnokság során a középvonal szabály érvényben lesz.**
- A kialakított programtól és időrendtől eltérő időpontban csak külön kérésre – különösen indokolt esetben és a két érintett csapat együttes, írásos beleegyezésével – a Szervező Bizottság hozzájárulásával lehet mérkőzést lejátszani. Időpont módosítással nem lehet élni a rájátszás mérkőzéseknél. Az eredetihez képest módosított időpontban lejátszandó mérkőzés költségét az időpont módosítást kérő csapatnak kell fedeznie.
- Meccs lemondás esetén a vétkes csapatot megilleti 75 perc gyakorlási idő. Kérjük a vétkes csapatot jelezze a Szervező Bizottságnak, hogy élnek-e a lehetőséggel vagy sem. A gyakorlási idő a meccs kezdésének időpontjában indul.
- **Időkérés esetén, amint letelt a Travel Time, az ellenfél csapat edzője is bemehet a jégre és kommunikálhat a csapatával.**
- **A melegítést követő LSD dobások során az edző bent maradhat a pályán. Kommunikáció a csapat tagjaival az LSD kövek elengedése közben nem engedélyezett; a két LSD kő dobása között azonban engedélyezett.**
- Mivel a Kamaraerdei Curling pálya kialakítása nem teszi lehetővé (két külön légtérben, ajtóval elválasztva helyezkednek el), az edző, a cserejátékos és minden hivatalos személy, aki az edzői padon tartózkodik az endek közben nem kommunikálhat a csapatával.
- Verseny teljes időintervallumában érvényes az MCSZ Seprű protokollja, a versenybírók a mérkőzéseket megelőzően ellenőrzéseket végezhetnek.
- Sportszerűtlen viselkedésért a versenybíró figyelmeztetést adhat, kiállíthat, a kirívóan sportszerűtlen csapatot ki is zárhatja a további versenyzésből. A sportszerűtlen viselkedés Etikai és Fegyelmi eljárást von maga után!