

2026. évi Ifjúsági Vegyes-páros Országos Bajnokság technikai összefoglaló



A nevezési határidőig (2026. február 6. 16:00 óra) 8 páros jelezte indulási szándékát. Amennyiben szükséges az erőssorrend meghatározásában, a 2026.02.09-i ranglista kerül felhasználásra.

Ez alapján az erőssorrend a következő:

Az utolsó befejezett Ifjúsági Vegyes-páros OB végeredményének sorrendjében:

- A1 Dencső Dorina – Kárpáti Álmos 2025. évi Vegyes-Páros OB V. helyezett
- A2 Tószegi Boglárka – Bánkúti Gergely 2025. évi Vegyes-Páros OB IX. helyezett

Az új párosok csökkenő páros összpontszám sorrendben. Az új párosok összpontszámát a játékosok egyéni ranglista pontszámainak összege adja.

- A3 Szurmay Emma – Kulcsár Ábel $45,4+3,4=48,8$ pont
- A4 Máté Fruzsina – Drum Zalán $19,8+5,1=24,9$ pont

Az utolsó befejezett Ifjúsági Vegyes-páros OB végeredményének sorrendjében a külföldi ifjúsági vegyes-párosok:

- B1 Tudor Pop – Ania Bacali 2025. évi Vegyes-Páros OB IV. helyezett
- B2 Catalin Vancea – Emma Isai 2025. évi Vegyes-Páros OB VI. helyezett
- B3 Matei Felecan – Sorana Pop 2025. évi Vegyes-Páros OB VIII. helyezett
- B4 Tudor Mihalca – Ambra Palsaru Új páros

Pályára lépés feltétele a 2026. évi játékedély, melynek részét képezi a sportorvosi vizsgálat.

Lebonyolítás:

Alapszakasz mérkőzések: Két csoportban round robin 2026. március 19-21.

Rájátszás: 2026. március 21-22.

A magyar és külföldi csapatok külön csoportba kerültek beosztásra.

Mivel az Ifjúsági Vegyes-páros Országos Bajnokság Kvalifikációs verseny az Ifjúsági Vegyes-páros Világbajnokságra, a Versenyszabályzat alapján Best of three; két nyert meccsig zajló döntő mérkőzés sorozattal dől el a Magyar Bajnoki cím és a kvalifikáló páros kiléte.

Az A csoport 1., 4. helyezett párosai és a 2., 3. helyezett párosai elődöntőt játszanak a döntőbe jutásért.

Az B csoport 1., 4. helyezett párosai és a 2., 3. helyezett párosai elődöntőt játszanak a Nyílt kategória döntőbe jutásért.

Játékszabályok:

- A párosok számára 22-22 perc gondolkodási idő áll rendelkezésre.
- Az időrendben szereplő időpontok a mérkőzés kezdetének időpontjai. Az alapszakasz folyamán az első bemelegítés 25 perccel, míg a rájátszásban 20 perccel, az időrendben szereplő időpont előtt kezdődik!
- Az alapszakasz során bemelegítést a sorsolásban elől álló párosnak kell kezdeni.
- Az alapszakaszban a mérkőzés előtt mindkét párosnak 7-7 perc bemelegítés áll rendelkezésére, az 1 perc hűtést követően. A bemelegítés után a pályán lévő páros játékosainak „button”-t kell dobnia (1+1 perc).
- A mérkőzések 8 endig tartanak.
- Az endek közötti szünet (a félidőt kivéve) 1 perc 30 másodperc.
- A 4. end után 5 perces szünetre kerül sor, amely alatt a játékosok elhagyhatják a játékteret. A szünetben a pálya egyszeri „moppolására” kerül sor.
- A mérkőzések folyamán a félidőn kívüli valamennyi szünetben is engedélyezett az edzővel való kommunikáció, abban az esetben, ha a másik pályán nincs hack-ben tartózkodó játékos. Amennyiben van, úgy kötelező megvárni a kicsúszást.
- A pálya két végének elérhetősége miatt a travel time ideje az edzőhöz közelebbi házhoz 20 másodperc, a túlsó oldali házhoz a 40 másodperc.
- A mérkőzések eredményét döntetlen esetén extra enddel kell eldönteni.
- A párosoknak kötelező legalább 6 endet lejátszania, még akkor is, ha a vesztesre álló párosnak matematikai esélye sincs a győzelemre.
- Amennyiben egy párosnak a 6.-ik endet követően már nincs matematikai esélye a győzelem megszerzésére, a vesztesre álló párosnak fel kell adni a mérkőzést.
- Az alapszakaszban a button dobások közül a legrosszabb eredmény nem számít bele az átlagba.
- Körmérkőzéses rendszerben, pontegyenlőség esetén kialakuló holtverseny esetén a WCF szabályai az irányadók.

A rájátszásra és a döntő mérkőzésekre vonatkozó szabályok:

Az egyfordulós round robin lebonyolítás miatt, az elődöntők, a Döntő I. mérkőzés és a Bronz mérkőzés során az alábbi WCF szabályok az irányadók:

- i. az a csapat, amelyik a jobb győzelem/vereség aránnyal rendelkezik, eldöntheti, hogy melyik színű kövekkel játszik és az első end befejező követ szeretné-e dobni; (kalapáccsal, az első melegítés jár)
- ii. amennyiben a csapatok megegyező győzelem/vereség aránnyal rendelkeznek, úgy a kettejük közötti mérkőzés győztese határozhatja meg, hogy melyik színű kövekkel játszik, vagy az első end befejező követ szeretné-e dobni. (kalapáccsal, az első melegítés jár)

A **döntő mérkőzések** során a második és harmadik döntő mérkőzésen az előző mérkőzés győztes csapata határozhatja meg, hogy melyik színű kövekkel játszik és az első end befejező követ szeretné-e dobni; (kalapáccsal, az első melegítés jár).

A rájátszás során az a páros, mely jogosult dönteni a köszínről és/vagy a kedvezményezettségről **legkésőbb 15 perccel az első bemelegítés megkezdése előtt** tájékoztatnia kell a versenybírókat a döntéséről (személyesen vagy emailben). Amennyiben ezt elmulasztják a döntés joga átszáll az ellenfél párosra.

Mérkőzést megelőző button dobás szabályai:

Vegyes-páros és kerekesszékes vegyes-páros esetén mindkét játékos azonos számú, óramutató járásával megegyező- és ellentétes irányú LSD követ kell, hogy dobjon. Páratlan számú mérkőzés esetén az egyik forgatásból eggyel többet kell dobnia a játékosoknak.

Feladásra vonatkozó szabályok és iránymutatások

A csapat csak akkor adhatja fel a játékot, ha az adott csapat épp dobó csapat. Ha az end befejezése előtt adja fel a játékot, akkor a1 lott pillanatban lévő pozíciók alapján pontszám kerül meghatározásra a következő módon:

- i. ha mindkét csapatnak vannak még dobásra váró kövei, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.
- ii. Ha az egyik csapat már minden követ ledobta, akkor:
 - 1) ha az a csapat kapna pontot, amelyik már minden követ eldobta, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára, ha csak az adott pont nem befolyásolja az eredményt (győzelmet/vereséget/továbbjutást/sorrendet).
 - 2) ha annak a csapatnak, amelyik még nem dobta el minden követ, van pontot érő köve, akkor azokat a pontokat meg kell adni és az eredményjelző táblán fel kell tüntetni.
 - 3) Ha nincs pontot érő kő, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára

Egyéb szabályok és iránymutatások:

- A kialakított programtól és időrendtől eltérő időpontban csak külön kérésre – különösen indokolt esetben és a két érintett páros együttes, írásos beleegyezésével – a Szervező Bizottság hozzájárulásával lehet mérkőzést lejátszani. Időpont módosítással nem lehet élni a rájátszás mérkőzéseinél. Az eredetihez képest módosított időpontban lejátszandó mérkőzés költségét az időpont módosítást kérő csapatnak kell fedeznie.
- Meccs lemondás esetén a vétlen csapatot megilleti 75 perc gyakorlászai idő. Kérjük a vétlen csapatot jelezze a Szervező Bizottságnak, hogy élnek-e a lehetőséggel vagy sem. A gyakorlászai idő a meccs kezdésének időpontjában indul.
- **Időkérés esetén, amint letelt a Travel Time, az ellenfél csapat edzője is bemehet a jégre és kommunikálhat a csapatával.**
- **A melegítést követő LSD dobások során az edző bent maradhat a pályán. Kommunikáció a csapat tagjaival az LSD kövek elengedése közben nem engedélyezett; a két LSD kő dobása között azonban engedélyezett.**
- Amennyiben egy csapat egyértelműen megjelölt „felhelyezett” követ enged el, a csapat utolsó elengedett követ azonnal ki kell venni a játékból, amint a szabálytalanság észlelésre kerül. Ha ugyanazon csapat ugyanazon verseny során ismételten elköveti ugyanezt a szabálytalanságot, a csapat elveszíti a mérkőzést (mérkőzéseket).
- Verseny teljes időintervallumában érvényes az MCSZ Seprű protokollja, a versenybírók a mérkőzéseket megelőzően ellenőrzéseket végezhetnek.
- A melegítést követően a párosoknak meg kell jelölniük az adott mérkőzésen nem használt köveket!
- Az előre felhelyezett kő kezdő pozíciója az országos bajnokságok teljes időintervalluma alatt a 2-es!
- Sportszerűtlen viselkedésért a versenybíró figyelmeztetést adhat, kiállíthat, a kirívóan sportszerűtlen csapatot ki is zárhatja a további versenyzésből. A sportszerűtlen viselkedés Etikai és Fegyelmi eljárást von maga után!