

2026. évi Vegyes-csapat Országos Bajnokság technikai összefoglaló



A nevezési határidőig (2025. október 24. 16:00 óra) 5 csapat jelezte indulási szándékát.

Az erőssorrend kialakítása az MCSZ Versenyszabályzatának 6§ 16. pontjának VCSOB rész alapján került kijelölésre.

Erőssorrend:

- A1 Vasas Mix – 2025. évi VCSOB I. helyezett
- A2 Vasas 3+1 – 2025. évi VCSOB II. helyezett
- A3 FTC-MVM Hammer Time – 2025. évi VCSOB IV. helyezett
- A4 Vasas Hack'n'roll – 2025. évi VCSOB XII. helyezett

Pályára lépés feltétele a 2026. évi játékgengedély, melynek részét képezi a sportorvosi vizsgálat.

Lebonyolítás:

Alapszakasz mérkőzések: 2026.01.16.-01.24. – Kétfordulós Round-Robin

Rájátszás mérkőzések: 2026.01.24.-25.

A Kétfordulós Round Robin lebonyolításának eredményei alapján az alapszakasz 3. és 4. helyezett csapatai a Bronzmérkőzésen; míg az 1. és 2. helyen végző csapatok a Döntőben mérkőznek meg egymással. A bajnoki cím elnyeréséhez két győzelem szükséges.

Alapszakasz mérkőzések játékszabályai:

- Mindkét csapatnak 30-30 perc thinking time idő áll rendelkezésre a 8 end lejátszásához.
- Az időrendben szereplő időpontok a mérkőzés kezdetének időpontjai. Az alapszakasz és a rájátszás folyamán az első bemelegítés 20 perccel az időrendben szereplő időpont előtt kezdődik!
- Az alapszakasz során bemelegítést a sorsolásban elől álló csapatnak kell kezdeni.
- Minden 8 endes mérkőzés előtt mindkét csapatnak 5-5 perc bemelegítés áll rendelkezésére, az 1 perc hűtést követően. A bemelegítés után a pályán lévő csapat kezdőjátékosai közül, az általuk kijelölt 2 játékosnak „button”-t kell dobnia (1+1 perc).
- A 4. end után 5 perces szünetre kerül sor, amely alatt a játékosok elhagyhatják a játékteret. A szünetben a pálya egyszeri „moppolására” kerül sor.

- A mérkőzések folyamán a félidőn kívüli valamennyi szünetben is engedélyezett az edzővel való kommunikáció, abban az esetben, ha a másik pályán nincs hack-ben tartózkodó játékos. Amennyiben van, úgy kötelező megvárni a kicsúszást.
- A pálya két végének elérhetősége miatt a travel time ideje az edzőhöz közelebbi házhoz 20 másodperc, a túlsó oldali házhoz a 40 másodperc.
- A mérkőzések eredményét döntetlen esetén extra enddel kell eldönteni.
- A csapatoknak kötelező legalább 6 endet lejátszania, még akkor is, ha a vesztesre álló csapatnak matematikai esélye sincs a győzelemre.
- Amennyiben egy csapatnak a 6.-ik endet követően már nincs matematikai esélye a győzelem megszerzésére, a vesztesre álló csapatnak fel kell adni a mérkőzést.
- Az adott szakaszban számításba vett button dobások közül a két legrosszabb eredmény nem számít bele az átlagba.
- Körmérkőzéses rendszerben, pontegyenlőség esetén kialakuló holtverseny esetén a WCF szabályai az irányadóak.
- A versenyen az MCSZ seprű protokollja által meghatározott seprűfejeket engedélyezett használni.

A rájátszás kiegészítési díja 15.000 Ft, amit a rájátszás első mérkőzésének kezdete előtt az MCSZ számlájára utalással kötelesek a csapatok megfizetni.

A rájátszásra és a döntő mérkőzésekre vonatkozó szabályok:

A kétfordulós Round Robin lebonyolítás miatt, a rájátszás során az alábbi WCF szabályok az irányadóak:

- A jobb győzelem-vereség mutatóval rendelkező csapat dönthet a köszínről, valamint, hogy az első end befejező kövét szeretné-e dobni.*
- Ha két csapat ugyanolyan győzelem-vereség mutatóval rendelkezik, de az egyik csapat megnyerte mindkét egymás elleni alapszakasz mérkőzést, akkor ez a csapat dönthet a köszínről, valamint, hogy az első end befejező kövét szeretné-e dobni.*
- Ha két csapat ugyanolyan győzelem-vereség mutatóval rendelkezik, de mindkét csapat nyert egy-egy mérkőzést az alapszakaszban, az egymás elleni mérkőzések során, akkor a kisebb DSC átlaggal rendelkező csapat dönthet a köszínről, vagy hogy az első end befejező kövét szeretné-e dobni.*

A döntő mérkőzések során a második és harmadik döntő mérkőzésen az előző mérkőzés győztes csapata határozhatja meg, hogy melyik színű kövekkel játszik és az első end első vagy második kövét szeretné-e dobni; (kalapáccsal, az első melegítés jár).

A rájátszás során az a csapat, mely jogosult dönteni a köszínről és/vagy a kedvezményezettségről legkésőbb 15 perccel az első bemelegítés megkezdése előtt tájékoztatnia kell a versenybírókat a döntéséről (személyesen vagy emailben). Amennyiben ezt elmulasztják a döntés joga átszáll az ellenfél párosra.

Mérkőzést megelőző button dobás szabályai az alapszakasz alatt:

Az LSD kövek, valamint az egy játékosra eső, óramutató járásával megegyező-, és ellentétes irányú dobások száma minden verseny előtt meg van határozva, függően az alapszakaszbeli mérkőzések számától. Az eredeti csapatfelállástól függően mind a 4 játékosnak teljesíteni kell a minimális LSD dobások számát. Ha szabálytalanság történik, azaz egy játékos nem teljesíti a minimum mennyiségi követelményt, a hiányzó dobások 199,6 cm-es eredménnyel kerülnek nyilvántartásba.

- i. A tartalék játékos által dobott LSD az alapszakasz körmérkőzéseinek során egy játékos eredményeivel vonható össze, tehát így az a játékos is teljesíti a minimum LSD dobásokra vonatkozó követelményt.
- ii. Ha csak három játékos van a csapatban, akkor a negyedik játékos LSD száma, egyenlő arányban megoszlik a többi három játékos között.
- iii. Ha egy játékos nem tudja befejezni a versenyt, és még nem teljesítette a kötelező LSD számát, akkor 199.6 cm-t kell beírni a hivatalos jegyzőkönyvbe.

Minimum követelmény 1 játékosra: (minimum 3 játékosnak a jégen kell lennie a dobásoknál)
2 kő: 1 óramutató járásával megegyező irányú dobás; 1 óramutató járásával ellentétes irányú dobás

Feladásra vonatkozó szabályok és iránymutatások

A csapat csak akkor adhatja fel a játékot, ha az adott csapat épp dobó csapat. Ha az end befejezése előtt adja fel a játékot, akkor az adott pillanatban lévő pozíciók alapján pontszám kerül meghatározásra a következő módon:

- i. ha mindkét csapatnak vannak még dobásra váró kövei, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.
- ii. Ha az egyik csapat már minden követ ledobta, akkor:
 - 1) ha az a csapat kapna pontot, amelyik már minden követ eldobta, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára, hacsak az adott pont nem befolyásolja az eredményt (győzelmet/vereséget/továbbjutást/sorrendet).
 - 2) ha annak a csapatnak, amelyik még nem dobta el minden követ, van pontot érő köve, akkor azokat a pontokat meg kell adni és az eredményjelző táblán fel kell tüntetni.
 - 3) Ha nincs pontot érő kő, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.

Egyéb szabályok és iránymutatások:

- A kialakított programtól és időrendtől eltérő időpontban csak külön kérésre – különösen indokolt esetben és a két érintett csapat együttes, írásos beleegyezésével – a Szervező Bizottság hozzájárulásával lehet mérkőzést lejátszani. Időpont módosítással nem lehet élni a rájátszás mérkőzéseknél. Az eredetihez képest módosított időpontban lejátszandó mérkőzés költségét az időpont módosítást kérő csapatnak kell fedeznie.

- Meccs lemondás esetén a vétlen csapatot megilleti 75 perc gyakorlása idő. Kérjük a vétlen csapatot jelezze a Szervező Bizottságnak, hogy élnek-e a lehetőséggel vagy sem. A gyakorlási idő a meccs kezdésének időpontjában indul.
- **A bajnokság teljes ideje alatt a középvonal szabály érvényben van.**
- **A melegítést követő LSD dobások során az edző bent maradhat a pályán. Kommunikáció a csapat tagjaival az LSD kövek elengedése közben nem engedélyezett; a két LSD kő dobása között azonban engedélyezett.**
- **Időkérés esetén a travel time lejártá után az ellenfél csapat edzője is bemehet a jégre és kommunikálhat a csapatával.**
- Az endek közötti szünetet jelző idő lejártá előtt az adott end első követ eldobni nem engedélyezett. Az ezt követő 10mp áll a csapatok rendelkezésére, hogy elindítsák az adott end első követ, ezt követően a bírók elindítják az adott csapat gondolkozási idejét. Ugyanez vonatkozik a félidei szünetre is.
- Verseny teljes időintervallumában érvényes az MCSZ Seprű protokollja, a versenybírók a mérkőzéseket megelőzően ellenőrzéseket végezhetnek.
- Sportszerűtlen viselkedésért a versenybíró figyelmeztetést adhat, kiállíthat, a kirívóan sportszerűtlen csapatot ki is zárhatja a további versenyzésből. A sportszerűtlen viselkedés Etikai és Fegyelmi eljárást von maga után!