

2026. évi Női- és Férfi Országos Csapatbajnokság 'B' liga technikai összefoglaló



A nevezési határidőig (2025. december 19. 16:00 óra) 11 csapat jelezte indulási szándékát.

Az erőssorrend kialakítása az MCSZ Versenyszabályzatának 6§ 16. pontjának OCSB B liga rész alapján került kijelölésre.

Erőssorrend: - 2025. november 11-i aktuális ranglista állás alapján (szükség esetén)

- 1.: FTC-MVM Jaguars – 2025. évi OCSB 'A' liga VI. helyezett
- 2.: Schei – 2025. évi OCSB 'B' liga II. helyezett
- 3.: SSC Férfiak – 2025. évi OCSB 'B' liga III. helyezett
- 4.: SSC Vulptices (SSC Ifik) – 2025. évi OCSB 'B' liga IV. helyezett
- 5.: Losers (BOMBARCA) 2025. évi OCSB 'B' liga VI. helyezett
- 6.: FTC-MVM Osuma II – 2025. évi OCSB 'B' liga VII. helyezett
- 7.: FTC-MVM Osuma – 2025. évi OCSB 'B' liga VIII. helyezett
- 8.: B Terv – 2025. évi OCSB 'B' liga X. helyezett
- 9.: Transylvania Curling Club (Peliclan) – 2025. évi OCSB 'B' liga XI. helyezett
- 10.: Rolling Stones – Csapatranglista alapján – 0 pont
- 11.: Piatra – új külföldi csapat, nevezés: 2025.12.17. 21:46

Pályára lépés feltétele a 2026. évi játékgengedély, melynek részét képezi a sportorvosi vizsgálat.

Lebonyolítás:

Alapszakasz:

- 2 csoportban, egy 5 fős és egy 6 fős csoportban (A csoport; B csoport)

Alapszakasz meccsek: 2026. február 6.-8., 2026. február 13.

A csoport tagjai:

- A1: FTC-MVM Jaguars
- A2: SSC Vulptices
- A3: Losers (ROU)
- A4: B Terv
- A5: Transylvania Curling Club (ROU)

B csoport tagjai:

- B1: Schei (ROU)
- B2: SSC Férfiak
- B3: FTC-MVM Osuma II
- B4: FTC-MVM Osuma
- B5: Rolling Stones
- B6: Piatra (ROU)

Rájátszás meccsek: 2026. február 14-15.

A csoportok első 4 helyezett csapatai továbbjutnak a rájátszásba.

A férfi rájátszás kiegészítési díja 15.000 Ft, amit a rájátszás első mérkőzésének kezdete előtt az MCSZ számlájára utalással kötelesek a csapatok megfizetni.

A 2026. évi Országos Csapatbajnokság 'B' ligából az első férfi magyar csapat szerez indulási jogot a 2026. évi Országos Csapatbajnokság 'A' ligába.

Játékszabályok:

- Mindkét csapatnak 30-30 perc thinking time idő áll rendelkezésre a 8 end lejátszásához. (38 perc kerekesszékes csapat esetén)
- Az időrendben szereplő időpontok a mérkőzés kezdetének időpontjai. Az alapszakasz és a rájátszás folyamán az első bemelegítés 20 perccel az időrendben szereplő időpont előtt kezdődik!
- Az alapszakasz során bemelegítést a sorsolásban elől álló csapatnak kell kezdeni.
- Minden 8 endes mérkőzés előtt mindkét csapatnak 5-5 perc bemelegítés áll rendelkezésére, az 1 perc hűtést követően. A bemelegítés után a pályán lévő csapat kezdőjátékosai közül, az általuk kijelölt 2 játékosnak „button”-t kell dobnia (1+1 perc).
- A 4. end után 5 perces szünetre kerül sor, amely alatt a játékosok elhagyhatják a játékeret. A szünetben a pálya egyszeri „moppolására” kerül sor.
- A mérkőzések folyamán a félidőn kívüli valamennyi szünetben is engedélyezett az edzővel való kommunikáció, abban az esetben, ha a másik pályán nincs hack-ben tartózkodó játékos. **Amennyiben van, úgy kötelező megvárni a kicsúszást.**
- A pálya két végének elérhetősége miatt a travel time ideje az edzőhöz közelebbi házhoz 20 másodperc, a túlsó oldali házhoz a 40 másodperc.
- A mérkőzések eredményét döntetlen esetén extra enddel kell eldönteni.
- A csapatoknak kötelező legalább 6 endet lejátszania, még akkor is, ha a vesztesre álló csapatnak matematikai esélye sincs a győzelemre.
- Amennyiben egy csapatnak a 6.-ik endet követően már nincs matematikai esélye a győzelem megszerzésére, a vesztesre álló csapatnak fel kell adni a mérkőzést.
- Az adott szakaszban számításba vett button dobások közül a férfiaknál és a nőknél is a legrosszabb eredmény nem számít bele az átlagba.
- Körmérkőzéses rendszerben, pontegyenlőség esetén kialakuló holtverseny esetén a WCF szabályai az irányadóak.

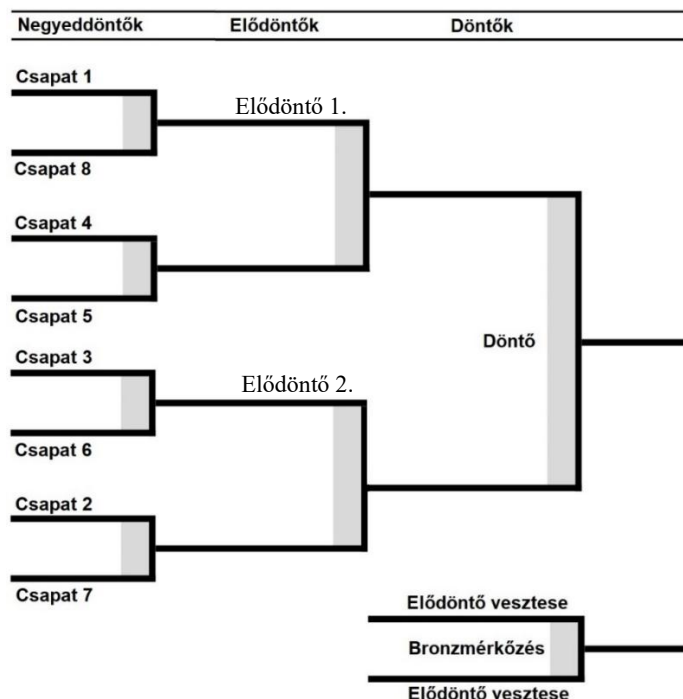
A rájátszásra és a helyosztókra vonatkozó szabályok:

Rájátszásba jutó csapatok rangsorolása:

- Csapat 1, Csapat 2 – csoport elsőik növekvő DSC sorrendben

- Csapat 3, Csapat 4 – csoport másodikak növekvő DSC sorrendben
- Csapat 5, Csapat 6 – csoport harmadikak növekvő DSC sorrendben
- Csapat 7, Csapat 8 – csoport negyedikak növekvő DSC sorrendben

Rájátszás ágrajza:



A mérkőzéseken a kedvezményezettség és a köszín kiválasztásának joga a következő WCF szabály szerint dől el:

- g) Olyan WCF rendezvényeken, ahol a körmérkőzéseket külön csoportba osztva játsszák, az alapszakasz utáni mérkőzéseken, az egyesített csoport rangsorolásban magasabban rangsorolt csapat döntheti el, hogy az első, vagy második melegítő csapat szeretne lenni, vagy megválaszthatja a kövek színét. A gyakorlás utáni két draw dobás (LSD) (minimum követelmény nélkül) –melyet két különböző játékos dob, a két különböző forgatási iránnyal– határozza meg, melyik csapat döntheti el, hogy az első end befejező követ szeretné-e eldobni.

A rájátszás során az a csapat, mely jogosult dönteni a köszínről és/vagy a kedvezményezettségről **legkésőbb 15 perccel az első bemelegítés megkezdése előtt** tájékoztatnia kell a versenybírókat a döntéséről (személyesen vagy emailben). Amennyiben ezt elmulasztják a döntés joga átszáll az ellenfél párosra.

Helyosztó mérkőzések:

A helyosztók során a negyedöntőben kiesett csapatok szintén elődöntő-döntő-höz hasonló lebonyolításban játszanak az V.-VIII. helyért.

V-VIII. (Negyedöntő 1-2 vesztese) és V-VIII. (Negyedöntő 3-4 vesztese) mérkőzések kerülnek megrendezésre. A győztes csapatok az V., míg a vesztes csapatok a VII. helyért játszanak.

Az alapszakaszban a csoportok 5. helyezett csapatai a bajnokság IX. helyezéséért helyosztó mérkőzést játszanak.

A mérkőzéseken a kedvezményezettség és a kőszín kiválasztásának joga a következő WCF szabály szerint dől el:

- g) Olyan WCF rendezvényeken, ahol a körmérkőzéseket külön csoportba osztva játsszák, az alapszakasz utáni mérkőzéseken, az egyesített csoport rangsorolásban magasabban rangsorolt csapat döntheti el, hogy az első, vagy második melegítő csapat szeretne lenni, vagy megválaszthatja a kövek színét. A gyakorlás utáni két draw dobás (LSD) (minimum követelmény nélkül) –melyet két különböző játékos dob, a két különböző forgatási iránnyal– határozza meg, melyik csapat döntheti el, hogy az első end befejező követ szeretné-e eldobni.

Csapatok további rangsorolása:

XI. helyezett: B csoport 6. helyezett csapata

Az alapszakasz során a mérkőzést megelőző button dobás szabályai:

Az LSD kövek, valamint az egy játékosra eső, óramutató járásával megegyező-, és ellentétes irányú dobások száma minden verseny előtt meg van határozva, függően az alapszakaszbeli mérkőzések számától. Az eredeti csapatfelállástól függően mind a 4 játékosnak teljesíteni kell a minimális LSD dobások számát. Ha szabálytalanság történik, azaz egy játékos nem teljesíti a minimum mennyiségi követelményt, a hiányzó dobások 199,6 cm-es eredménnyel kerülnek nyilvántartásba.

- i. A tartalék játékos által dobott LSD az alapszakasz körmérkőzései során egy játékos eredményeivel vonható össze, tehát így az a játékos is teljesíti a minimum LSD dobásokra vonatkozó követelményt.
- ii. Ha csak három játékos van a csapatban, akkor a negyedik játékos LSD száma, egyenlő arányban megoszlik a többi három játékos között.
- iii. Ha egy játékos nem tudja befejezni a versenyt, és még nem teljesítette a kötelező LSD számát, akkor 199.6 cm-t kell beírni a hivatalos jegyzőkönyvbe.

Minimum követelmény 1 játékosra: (minimum 3 játékosnak a jégen kell lennie a dobásoknál)
2 kő: 1 óramutató járásával megegyező irányú dobás; 1 óramutató járásával ellentétes irányú dobás.

Feladásra vonatkozó szabályok és iránymutatások

A csapat csak akkor adhatja fel a játékot, ha az adott csapat épp dobó csapat. Ha az end befejezése előtt adja fel a játékot, akkor az adott pillanatban lévő pozíciók alapján pontszám kerül meghatározásra a következő módon:

- i. ha mindkét csapatnak vannak még dobásra váró kövei, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.
- ii. Ha az egyik csapat már minden követ ledobta, akkor:
 - 1) ha az a csapat kapna pontot, amelyik már minden követ eldobta, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára, hacsak az adott pont nem befolyásolja az eredményt (győzelmet/vereséget/továbbjutást/sorrendet).
 - 2) ha annak a csapatnak, amelyik még nem dobta el minden követ, van pontot érő köve, akkor azokat a pontokat meg kell adni és az eredményjelző táblán fel kell tüntetni.
 - 3) Ha nincs pontot érő kő, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.

Egyéb szabályok és iránymutatások:

- A kialakított programtól és időrendtől eltérő időpontban csak külön kérésre – különösen indokolt esetben és a két érintett csapat együttes, írásos beleegyezésével – a Szervező Bizottság hozzájárulásával lehet mérkőzést lejátszani. Időpont módosítással nem lehet élni a rájátszás mérkőzéseknél. Az eredetihez képest módosított időpontban lejátszandó mérkőzés költségét az időpont módosítást kérő csapatnak kell fedeznie.
- Meccs lemondás esetén a vétlen csapatot megilleti 75 perc gyakorlása idő. Kérjük a vétlen csapatot jelezze a Szervező Bizottságnak, hogy élnek-e a lehetőséggel vagy sem. A gyakorlási idő a meccs kezdésének időpontjában indul.
- **A bajnokság teljes ideje alatt a középvoal szabály érvényben van.**
- Azon OCSB 'B' ligában szereplő ifjúsági korú játékosok, akik egy azon versenyszezonban az OCSB 'A' ligában egy másik csapat tagjaként nevezésre kerültek, a 'B' liga rájátszásában már nem vehetnek részt.
- **Időkérés esetén, amint letelt a Travel Time, az ellenfél csapat edzője is bemehet a jégre és kommunikálhat a csapatával.**
- Az endek közötti szünetet jelző idő lejártá előtt az adott end első követ eldobni nem engedélyezett. Az ezt követő 10mp áll a csapatok rendelkezésére, hogy elindítsák az adott end első követ, ezt követően a bírók elindítják az adott csapat gondolkozási idejét. Ugyanez vonatkozik a félidei szünetre is.
- **A melegítést követő LSD dobások során az edző bent maradhat a pályán. Kommunikáció a csapat tagjaival az LSD kövek elengedése közben nem engedélyezett; a két LSD kő dobása között azonban engedélyezett.**
- Verseny teljes időintervallumában érvényes az MCSZ Seprű protokollja, a versenybírók a mérkőzéseket megelőzően ellenőrzéseket végezhetnek.
- Sportszerűtlen viselkedésért a versenybíró figyelmeztetést adhat, kiállíthat, a kirívóan sportszerűtlen csapatot ki is zárhatja a további versenyzésből. A sportszerűtlen viselkedés Etikai és Fegyelmi eljárást von maga után!