

2026. évi Vegyes-páros Országos Bajnokság 'A' liga technikai összefoglaló



A nevezési határidőig (2025. augusztus 27. 16:00 óra) 5 páros jelezte indulási szándékát. További 3 páros a Vegyes-páros 'B' ligából biztosította indulási jogát.

Erőssorrend kijelölése a Versenyszabályzat 6§ 16. pontjának Vegyes-páros OB 'A' liga része alapján.

2025. évi VPOB 'A' liga helyezettjei:

- A1: Joó Linda – Kárász Benjámin Raul – I. helyezett
- A2: Dencső Blanka – Szabó Gergely – II. helyezett
- A3: Miklós-Noskó Éva – Miklós Nándor – IV. helyezett
- A4: Halász Csilla – Ézsöl Gábor – V. helyezett
- A5: Szabó Enikő – Fóti Balázs – VI. helyezett

2026. évi VPOB 'B' liga feljutó versenyzői:

- A6: Udvardi-Palanca Dorottya – Tatár Lőrinc
- A7: Pintér Zsuzsanna – Kiss Péter
- A8: Szurmai Emma – Kulcsár Ábel

Pályára lépés feltétele a 2025. évi játékgengedély, melynek részét képezi a sportorvosi vizsgálat.

Lebonyolítás:

A Vegyes-páros OB 'A' ligájának lebonyolítási rendje:

- a/ Az alapszakasz lebonyolításának típusa: round robin (körmérkőzés)
- b/ Az alapszakaszt követően, az 1-4. helyen végzett csapatok vehetnek részt a rájátszásban
- c/ A bajnoki cím elnyeréséhez legalább két győzelem szükséges.

Alapszakasz: Round Robin (2025. október 23 – 26.);

Rájátszás: Elődöntő, döntő (2025. október 27. – október 28.)

Rájátszás metódusa:

- Elődöntő: 1-4, 2-3
- Döntő: best of 3
- Bronz mérkőzés: Egy mérkőzésen dől el

A rájátszásba jutott párosok számára további 15.000 Ft/páros összeget szükséges befizetni.

A Vegyes-páros Országos Bajnokság 'A' ligából az UTOLSÓ 2 HELYEZETT PÁROS leesik a Vegyes-páros Országos Bajnokság 'B' ligába.

Játékszabályok:

- A párosok számára 22-22 perc gondolkodási idő áll rendelkezésre.
- Az időrendben szereplő időpontok a mérkőzés kezdetének időpontjai. Az alapszakasz folyamán az első bemelegítés 25 perccel, míg a rájátszásban 20 perccel, az időrendben szereplő időpont előtt kezdődik!
- Az alapszakasz során bemelegítést a sorsolásban elől álló párosnak kell kezdeni.
- Az alapszakaszban a mérkőzés előtt mindkét párosnak 7-7 perc bemelegítés áll rendelkezésére, az 1 perc hűtést követően. A bemelegítés után a pályán lévő páros játékosainak „button”-t kell dobni (1+1 perc).
- A mérkőzések 8 endig tartanak.
- Az endek közötti szünet (a félidőt kivéve) 1 perc 30 másodperc.
- A 4. end után 5 perces szünetre kerül sor, amely alatt a játékosok elhagyhatják a játéktérrel. A szünetben a pálya egyszeri „moppolására” kerül sor.
- A mérkőzések folyamán a félidőn kívüli valamennyi szünetben is engedélyezett az edzővel való kommunikáció, abban az esetben, ha a másik pályán nincs hack-ben tartózkodó játékos. Amennyiben van, úgy kötelező megvárni a kicsúszást.
- A pálya két végének elérhetősége miatt a travel time ideje az edzőhöz közelebbi házhoz 20 másodperc, a túlsó oldali házhoz a 40 másodperc.
- A mérkőzések eredményét döntetlen esetén extra enddel kell eldönteni.
- A párosoknak kötelező legalább 6 endet lejátszania, még akkor is, ha a vesztesre álló párosnak matematikai esélye sincs a győzelemre.
- Amennyiben egy párosnak a 6.-ik endet követően már nincs matematikai esélye a győzelem megszerzésére, a vesztesre álló párosnak fel kell adni a mérkőzést.
- Az alapszakaszban a button dobások közül a két legrosszabb eredmény nem számít bele az átlagba.
- Körmérkőzéses rendszerben, pontegyenlőség esetén kialakuló holtverseny esetén a WCF szabályai az irányadók.
- A versenyen a WCF által elfogadott seprűfejekkel lehet játszani, mindegyik más típus használata tilos.

A rájátszásra és a döntő mérkőzésekre vonatkozó szabályok:

Az egyfordulós round robin lebonyolítás miatt, a rájátszás során az alábbi WCF szabályok az irányadók:

- i. az a csapat, amelyik a jobb győzelem/vereség aránnyal rendelkezik, eldöntheti, hogy melyik színű kövekkel játszik és, hogy az első end befejező követ szeretné-e dobni;
- ii. amennyiben a csapatok megegyező győzelem/vereség aránnyal rendelkeznek a magasabban rangsorolt csapat határozhatja meg, hogy melyik színű kövekkel játszik, vagy az első end befejező követ szeretné-e dobni;

A döntő mérkőzések során a második és harmadik döntő mérkőzésen az előző mérkőzés győztes csapata határozhatja meg, hogy melyik színű kövekkel játszik és az első end első vagy második követ szeretné-e dobni; (kalapáccsal, az első melegítés jár).

A rájátszás során az a páros, mely jogosult dönteni a kőszínról és/vagy a kedvezményezettségről **legkésőbb 15 perccel az első bemelegítés megkezdése előtt** tájékoztatnia kell a versenybírókat a döntéséről (személyesen vagy emailben). Amennyiben ezt elmulasztják a döntés joga átszáll az ellenfél párosra.

Mérkőzést megelőző button dobás szabályai:

Vegyespáros és kerekesszékes vegyes páros esetén mindkét játékos azonos számú, óramutató járásával megegyező- és ellentétes irányú LSD követ kell, hogy dobjon. Páratlan számú mérkőzés esetén az egyik forgatásból eggyel többet kell dobnia a játékosoknak.

Feladásra vonatkozó szabályok és iránymutatások

A csapat csak akkor adhatja fel a játékot, ha az adott csapat épp dobó csapat. Ha az end befejezése előtt adja fel a játékot, akkor az adott pillanatban lévő pozíciók alapján pontszám kerül meghatározásra a következő módon:

- i. ha mindkét csapatnak vannak még dobásra váró kövei, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.
- ii. Ha az egyik csapat már minden követ ledobta, akkor:
 - 1) ha az a csapat kapna pontot, amelyik már minden követ eldobta, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára, hacsak az adott pont nem befolyásolja az eredményt (győzelmet/vereséget/továbbjutást/sorrendet).
 - 2) ha annak a csapatnak, amelyik még nem dobta el minden követ, van pontot érő köve, akkor azokat a pontokat meg kell adni és az eredményjelző táblán fel kell tüntetni.
 - 3) Ha nincs pontot érő kő, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.

Egyéb szabályok és iránymutatások:

- A kialakított programtól és időrendtől eltérő időpontban csak külön kérésre – különösen indokolt esetben, a két érintett páros együttes, írásos beleegyezésével – a Szervező Bizottság hozzájárulásával lehet mérkőzést lejátszani. Időpont módosítással nem lehet élni a rájátszás mérkőzéseinél. Az eredetihez képest módosított időpontban lejátszandó mérkőzés költségét az időpont módosítást kérő csapatnak kell fedeznie.

- Meccs lemondás esetén a vétlen csapatot megilleti 75 perc gyakorlási idő. Kérjük a vétlen csapatot jelezze a Szervező Bizottságnak, hogy élnek-e a lehetőséggel vagy sem. A gyakorlási idő a meccs kezdésének időpontjában indul.
- Az endek közötti szünetet jelző idő lejártá előtt az adott end első követ eldobni nem engedélyezett. Az ezt követő 10mp áll a párosok rendelkezésére, hogy elindítsák az adott end első követét, ezt követően a bírók elindítják az adott páros gondolkozási idejét. Ugyanez vonatkozik a félidei szünetre is.
- **A melegítést követő LSD dobások során az edző bent maradhat a pályán. Kommunikáció a csapat tagjaival az LSD kövek elengedése közben nem engedélyezett; a két LSD kő dobása között azonban engedélyezett.**
- Amennyiben egy csapat egyértelműen megjelölt „felhelyezett” követ enged el, a csapat utolsó elengedett követ azonnal ki kell venni a játékból, amint a szabálytalanság észlelésre kerül. Ha ugyanazon csapat ugyanazon verseny során ismételt elköveti ugyanezt a szabálytalanságot, a csapat elveszíti a mérkőzést (mérkőzéseket).
- Verseny teljes időintervallumában érvényes az MCSZ Seprű protokollja, a versenybírók a mérkőzéseket megelőzően ellenőrzéseket végezhetnek.
- **A melegítést követően a párosoknak meg kell jelölniük az adott mérkőzésen nem használt köveket!**
- **Az előre felhelyezett kő kezdő pozíciója az országos bajnokságok teljes időintervalluma alatt a 2-es!**
- Sportszerűtlen viselkedésért a versenybíró figyelmeztetést adhat, kiállíthat, a kirívóan sportszerűtlen csapatot ki is zárhatja a további versenyzésből. A sportszerűtlen viselkedés Etikai és Fegyelmi eljárást von maga után.