

2025. évi Ifjúsági Vegyes-páros Országos Bajnokság technikai összefoglaló



A nevezési határidőig (2025. január 24. 16:00 óra) 10 páros jelezte indulási szándékát. Amennyiben szükséges az erőssorrend meghatározásában, a 2025.02.03-i ranglista kerül felhasználásra.

Az MCSZ Versenyszabályzatának 6§ 16. pontja alapján az Ifjúsági Vegyes-páros OB erőssorrendjének kialakítása a következő:

- a/ az utolsó befejezett Ifjúsági Vegyes-páros OB végeredményének sorrendjében
- b/ az új párosok csökkenő páros összpontszám sorrendben. Az új párosok összpontszámát a játékosok egyéni ranglista pontszámainak összege adja.
- c/ külföldi ifjúsági vegyes-párosok nevezési sorrendben.

Ez alapján az erőssorrend a következő:

Az utolsó befejezett Ifjúsági Vegyes-páros OB végeredményének sorrendjében:

- A1 Szurmay Emma Erzsébet – Ferenci Baján Kán 2024. évi Vegyes-Páros OB III. helyezett

Az új párosok csökkenő páros összpontszám sorrendben. Az új párosok összpontszámát a játékosok egyéni ranglista pontszámainak összege adja.

- A2 Lauchsz Laura – Kárász Raul $84,6+144,7=229,3$ pont
- A3 Dencső Dorina – Kárpáti Álmos $89+70,6=159,6$ pont
- A4 Tószegi Boglárka –Bánkuti Gergő $19,4+0=19,4$ pont
- A5 Máté Fruzsina – Rozgonyi Csaba Gergely $7,4+7,6=15$ pont

Külföldi ifjúsági vegyes-párosok nevezési sorrendben.

- B1 Dan Ghergie – Ambra Paslaru nevezés: 2025.01.23. 16:30
- B2 Tudor Pop – Ania Bacali nevezés: 2025.01.23. 16:31
- B3 Matei Felecan – Sorana Pop nevezés: 2025.01.23. 16:32
- B4 Tudor Mihalca – Emma Ganea nevezés: 2025.01.23. 16:32
- B5 Catalin Vancea – Emma Isai nevezés: 2025.01.23. 16:33

Pályára lépés feltétele a 2025. évi játékedény, melynek részét képezi a sportorvosi vizsgálat.

Lebonyolítás:

- Alapszakasz: Round robin (2025. március 07-08.)
- Rájátszás: Elődöntő, döntő (2025. március 09.)

Az alapszakaszra vonatkozó játékszabályok:

- A csapatok rendelkezésére álló idő: 75 perc + a még elkezdett end befejezhető (futóóra).
- Egy adott end elkezdettnek számít, ha az end első köve áthalad a dobó oldali tee line-on.
- Az időrendben szereplő időpontok a mérkőzés kezdetének időpontjai. Az alapszakasz során az első bemelegítés 20 perccel az időrendben szereplő időpont előtt kezdődik!
- Az alapszakasz során bemelegítést a sorsolásban elől álló párosnak kell kezdeni.
- Az alapszakaszban a mérkőzés előtt mindkét párosnak 5-5 perc bemelegítés áll rendelkezésére, az 1 perc hűtést követően. A bemelegítés után a pályán lévő páros játékosainak „button”-t kell dobni (1+1 perc).
- A mérkőzések 8 endig tartanak. (Amennyiben a 8. end megkezdésre kerül a futó óra lejártá előtt.)
- A mérkőzés folyamán nincsen endek közötti szünet, illetve félidei szünet sincsen.
- Endek közötti csapatok és edző közötti kommunikáció esetén az edző maximum 1 percet tartózkodhat a játéktéren belül. Az 1 perc túllépése esetén a versenybírók figyelmeztethetik a csapatokat; többszöri figyelmeztetés esetén a vétkes csapat elveszítheti az időkérését, vagy adott esetben a befejező kő dobásának jogát is.
- A mérkőzéseken mind a két csapat 1-1 alkalommal kérhet időt. Az időkérés a mérkőzés bármely szakaszában igénybe vehető. (Extra end esetén mindkét csapatnak van 1-1 időkérése.)
- A pálya két végének elérhetősége miatt a travel time ideje az edzőhöz közelebbi házhoz 20 másodperc, a túlsó oldali házhoz a 40 másodperc.
- A mérkőzések eredményét döntetlen esetén extra enddel kell eldönteni.
- A párosoknak kötelező legalább 5 endet lejátszania, még akkor is, ha a vesztesre álló párosnak matematikai esélye sincs a győzelemre.
- Amennyiben egy párosnak az 5.-ik endet követően már nincs matematikai esélye a győzelem megszerzésére, a vesztesre álló párosnak fel kell adni a mérkőzést.
- Az adott szakaszban számításba vett button dobások közül a legrosszabb eredmény nem számít bele az átlagba.
- Körmérkőzéses rendszerben, pontegyenlőség esetén kialakuló holtverseny esetén a WCF szabályai az irányadóak.

- A versenyen a WCF által elfogadott seprűfejekkel lehet játszani, mindegyik más típus használata tilos.

A rájátszásra vonatkozó szabályok:

- A párosok számára 22-22 perc gondolkodási idő áll rendelkezésre.
- Az rájátszásban a mérkőzés előtt mindkét párosnak 7-7 perc bemelegítés áll rendelkezésére, az 1 perc hűtést követően. A bemelegítés után a pályán lévő páros játékosainak a kedvezményezettség eldöntéséhez (minimum követelmény nélkül) „button”-t kell dobnia (1+1 perc).
- A mérkőzések 8 endig tartanak.
- Az endek közötti szünet (a félidőt kivéve) 1 perc 30 másodperc. A 4. end után 5 perces szünetre kerül sor, amely alatt a játékosok elhagyhatják a játékteret. A szünetben a pálya egyszeri „mopplására” kerül sor.
- A mérkőzések folyamán a félidőn kívüli valamennyi szünetben is engedélyezett az edzővel való kommunikáció, abban az esetben, ha a másik pályán nincs hack-ben tartózkodó játékos. Amennyiben van, úgy kötelező megvárni a kicsúszást.
- A mérkőzések eredményét döntetlen esetén extra enddel kell eldönteni.
- A párosoknak kötelező legalább 6 endet lejátszania, még akkor is, ha a vesztesre álló párosnak matematikai esélye sincs a győzelemre.
- Amennyiben egy párosnak a 6.-ik endet követően már nincs matematikai esélye a győzelem megszerzésére, a vesztesre álló párosnak fel kell adni a mérkőzést.

Egyesített csoport rangsor:

- 1. 2. helyezett; a1, b1 – növekvő DSC átlag alapján
- 3. 4. helyezett; a2, b2 – növekvő DSC átlag alapján
- 5. 6. helyezett; a3, b3 – növekvő DSC átlag alapján
- 7. 8. helyezett; a4, b4 – növekvő DSC átlag alapján
- 9. 10. helyezett; a5, b5 – növekvő DSC átlag alapján

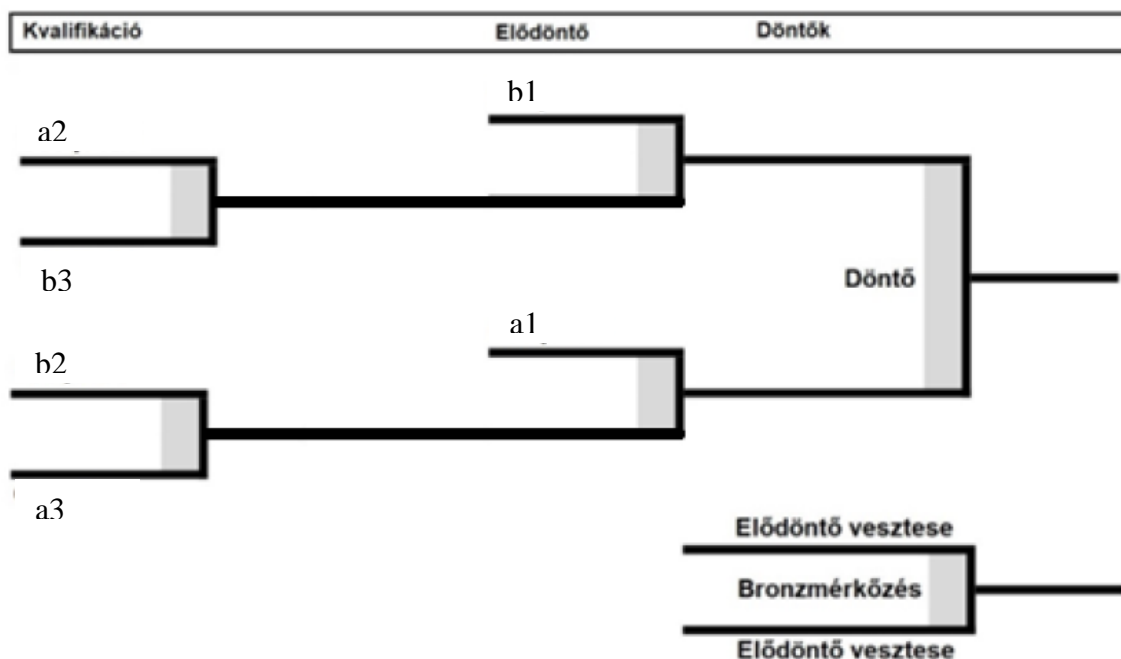
A rájátszás mérkőzései során a kedvezményezettség és a kőszín kiválasztásának joga a következő WCF szabály szerint dől el:

- g) Olyan WCF rendezvényeken, ahol a körmérkőzéseket külön csoportba osztva játsszák, az alapszakasz utáni mérkőzéseken, az egyesített csoport rangsorolásban magasabban rangsorolt csapat döntheti el, hogy az első, vagy második melegítő csapat szeretne lenni, vagy megválaszthatja a kövek színét. A gyakorlás utáni két draw dobás (LSD) (minimum követelmény nélkül) – melyet két különböző játékos dob, a két különböző forgatási iránnyal – határozza meg, melyik csapat döntheti el, hogy az első end befejező követ szeretné-e eldobni.

Rájátszásba jutó csapatok:

- a1, a2, a3 – A csoport első 3 helyezett csapata
- b1, b2, b3 – B csoport első 3 helyezett csapata

Rájátszás ágrajza:



Mérkőzést megelőző button dobás szabályai:

Vegyes-páros és kerekesszékes vegyes-páros esetén mindkét játékos azonos számú, óramutató járásával megegyező- és ellentétes irányú LSD követ kell, hogy dobjon. Páratlan számú mérkőzés esetén az egyik forgatásból eggyel többet kell dobnia a játékosoknak.

Feladásra vonatkozó szabályok és iránymutatások

A csapat csak akkor adhatja fel a játékot, ha az adott csapat épp dobó csapat. Ha az end befejezése előtt adja fel a játékot, akkor az adott pillanatban lévő pozíciók alapján pontszám kerül meghatározásra a következő módon:

- i. ha mindkét csapatnak vannak még dobásra váró kövei, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.
- ii. Ha az egyik csapat már minden követ ledobta, akkor:
 - 1) ha az a csapat kapna pontot, amelyik már minden követ eldobta, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára, hacsak az adott pont nem befolyásolja az eredményt (győzelmet/vereséget/továbbjutást/sorrendet).
 - 2) ha annak a csapatnak, amelyik még nem dobta el minden követ, van pontot érő köve, akkor azokat a pontokat meg kell adni és az eredményjelző táblán fel kell tüntetni.
 - 3) Ha nincs pontot érő kő, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.

Egyéb szabályok és iránymutatások:

- A kialakított programtól és időrendtől eltérő időpontban csak külön kérésre – különösen indokolt esetben és a két érintett páros együttes, írásos beleegyezésével – a Szervező Bizottság hozzájárulásával lehet mérkőzést lejátszani. Időpont módosítással nem lehet élni a rájátszás mérkőzéseinél. Az eredetihez képest módosított időpontban lejátszandó mérkőzés költségét az időpont módosítást kérő csapatnak kell fedeznie.
- Meccs lemondás esetén a vétlen csapatot megilleti 75 perc gyakorlása idő. Kérjük a vétlen csapatot jelezze a Szervező Bizottságnak, hogy élnek-e a lehetőséggel vagy sem. A gyakorlási idő a meccs kezdésének időpontjában indul.
- **Időkérés esetén az ellenfél csapat edzője is bemehet a jégre és kommunikálhat a csapatával.**
- **Alapszakaszban a melegítést követő LSD dobások előtt az edzőknek el kell hagyniuk a pályát és az ajtón túl, az üvegen keresztül követhetik az LSD dobások menetét!**
- Verseny teljes időintervallumában érvényes az MCSZ Seprű protokollja, a versenybírók a mérkőzéseket megelőzően ellenőrzéseket végezhetnek.
- **A melegítést követően a párosoknak meg kell jelölniük az adott mérkőzésen nem használt köveket!**
- **Az előre felhelyezett kő kezdő pozíciója az országos bajnokságok teljes időintervalluma alatt a 2-es!**
- Sportszerűtlen viselkedésért a versenybíró figyelmeztetést adhat, kiállíthat, a kirívóan sportszerűtlen csapatot ki is zárhatja a további versenyzésből. A sportszerűtlen viselkedés Etikai és Fegyelmi eljárást von maga után!