

2025. évi Kerekesszékes Vegyes-páros Világbajnoki Kvalifikációs Torna



A nevezési határidőig (2024. November 29. 16:00 óra) 2 páros jelezte indulási szándékát.

Erőssorrend:

Az erőssorrend meghatározásában, a 2024.12.02.-i ranglista kerül felhasználásra.

- A1 Sasadi Anikó – Barkóczi Péter – 6,9 pont
- A2 Sárai Rita – Beke Viktor – 0 pont

Pályára lépés feltétele a 2025. évi játékengedély, melynek részét képezi a sportorvosi vizsgálat.

Lebonyolítás:

Best of 5 mérkőzéssorozat alapján kerül ki a győztes kerekesszékes vegyes-páros. (valamelyik fél 3 győzelméig tartó mérkőzéssorozat)

Játékszabályok:

- Mindkét csapatnak 26-26 perc thinking time idő áll rendelkezésre a 8 end lejátszásához.
- A párharc első mérkőzését megelőzően a magasabban rangsorolt kerekesszékes vegyes-páros dönthet a bemelegítés sorrendjéről vagy a kőszín kiválasztásának lehetőségéről
- Az időrendben szereplő időpontok a mérkőzés kezdetének időpontjai. Az első mérkőzés során az első bemelegítés 25 perccel, míg a további mérkőzéseken 20 perccel az időrendben szereplő időpont előtt kezdődik!
- Az első mérkőzés előtt a kedvezményezettség eldöntésére „button” dobásra kerül sor. (1+1 perc)
- A további meccseken az előző döntő mérkőzés győztese dönthet a kedvezményezettségről és a kőszínről (a kedvezményezettséggel az első melegítés jár).
- Minden 8 endes mérkőzés előtt mindkét párosnak 7-7 perc bemelegítés áll rendelkezésére, az 1 perc hűtést követően.
- A 4. end után 7 perces szünetre kerül sor, amely alatt a játékosok elhagyhatják a játékteret és kommunikálhatnak az edzőjükkel is. A szünetben a pálya egyszeri „moppolására” kerül sor.
- Extra end esetén a csapatok 4 perc gondolkodási időt kapnak az end lejátszására.

- A pálya két végének elérhetősége miatt a travel time ideje az edzőhöz közelebbi házhoz 20 másodperc, a túlsó oldali házhoz a 40 másodperc.
- A mérkőzések eredményét döntetlen esetén extra enddel kell eldönteni.
- A kerekesszékes vegyes-párosoknak kötelező legalább 6 endet játszania, még akkor is, ha a vesztesre álló csapatnak matematikai esélye sincs a győzelemre.
- Amennyiben egy csapatnak a 6.-ik endet követően már nincs matematikai esélye a győzelem megszerzésére, a vesztesre álló csapatnak fel kell adni a mérkőzést.
- Az előre felhelyezett kő kezdő pozíciója a kvalifikációs torna teljes időintervalluma alatt a 2-es.

Feladásra vonatkozó szabályok és iránymutatások

A csapat csak akkor adhatja fel a játékot, ha az adott csapat épp dobó csapat. Ha az end befejezése előtt adja fel a játékot, akkor az adott pillanatban lévő pozíciók alapján pontszám kerül meghatározásra a következő módon:

- ha mindkét csapatnak vannak még dobásra váró kövei, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.
- Ha az egyik csapat már minden követ ledobta, akkor:
 - 1) ha az a csapat kapna pontot, amelyik már minden követ eldobta, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára, hacsak az adott pont nem befolyásolja az eredményt (győzelmet/vereséget/továbbjutást/sorrendet).
 - 2) ha annak a csapatnak, amelyik még nem dobta el minden követ, van pontot érő köve, akkor azokat a pontokat meg kell adni és az eredményjelző táblán fel kell tüntetni.
 - 3) Ha nincs pontot érő kő, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.

Egyéb szabályok és iránymutatások:

- A kialakított programtól és időrendtől eltérő időpontban csak külön kérésre – különösen indokolt esetben és a két érintett páros együttes, írásos beleegyezésével – a Szervező Bizottság hozzájárulásával lehet mérkőzést játszani. Időpont módosítással nem lehet élni a rájátszás mérkőzéseinél. Az eredetihez képest módosított időpontban játszandó mérkőzés költségét az időpont módosítást kérő csapatnak kell fedeznie.
- Mérkőzés lemondás esetén a vétlen csapatot megilleti 75 perc gyakorlási idő. Kérjük a vétlen csapatot jelezze a Szervező Bizottságnak, hogy élnek-e a lehetőséggel vagy sem. A gyakorlási idő a meccs kezdésének időpontjában indul.
- Az endek közötti szünetet jelző idő lejártá előtt az adott end első követ eldobni nem engedélyezett. Az ezt követő 10mp áll a párosok rendelkezésére, hogy elindítsák az adott end első követ, ezt követően a bírók elindítják az adott páros gondolkozási idejét. Ugyanez vonatkozik a félidei szünetre is.
- Időkérés esetén az ellenfél csapat edzője is bemehet a jégre és kommunikálhat a csapatával.

- Az első mérkőzés során a melegítést követő LSD dobások előtt az edzőknek el kell hagyniuk a pályát és az ajtón túl, az üvegen keresztül követhetik az LSD dobások menetét!
- A melegítést követően a párosoknak meg kell jelölniük az adott mérkőzésen nem használt köveket!
- Sportszerűtlen viselkedésért a versenybíró figyelmeztetést adhat, kiállíthat, a kirívóan sportszerűtlen csapatot ki is zárhatja a további versenyzésből. A sportszerűtlen viselkedés Etikai és Fegyelmi eljárást von maga után!