

2025. évi Vegyes-páros Országos Bajnokság 'C' liga technikai összefoglaló



A nevezési határidőig (2024. augusztus 16. 16:00 óra) 15 páros jelezte indulási szándékát. (2024. augusztus 19.-i ranglista az irányadó)

Pályára lépés feltétele a 2024. évi játékgendély, melynek részét képezi a sportorvosi vizsgálat.

Vegyes-páros Országos Bajnokság 'C' Liga erőssorrendjének kijelölése a Versenyszabályzat 6§ 16. pontjának Vegyes-páros OB 'C' liga része alapján.

2024. évi VPOB 'B' liga alapján:

- A1: Szurmay Emma Erzsébet – Ferenci Baján Kán (VII. helyezett)

2024. évi VPOB 'C' liga alapján:

- A2: Sasadi Anikó – Barkóczi Péter (VIII. helyezett)

Új párosok – csökkenő páros összpontszám sorrendben:

- A3: Joó Linda – Kárász Raul = 457,6 pont
- A4: Dencső Blanka – Szabó Gergely = 93,3 pont
- A5: Ádám Alexandra – Drum Zalán = 70,6 pont
- A6: Pintér Zsuzsanna – Sárdi Péter = 58,5 pont
- A7: Kiss Anett – Kéri Dávid = 47,1 pont
- A8: Tószegi Boglárka – Bánkúti Gergely = 20,6 pont
- A9: Liszi Renáta – Dr. Somodi Balázs = 16,7 pont
- A10: Máté Fruzsina – Rozgonyi Csaba = 14,6 pont
- A11: Szabó-Suhai Éva – Harmati Attila = 0,7 pont
- A12: Bilstein Barbara – Vingler Márk = 0 pont, nevezési idő: 2024.08.16. 13:42 perc
- A13: Gácsfalvi Vivien – Molnár Richárd = 0 pont, nevezési idő: 2024.08.16. 13:47 perc
- A14: Kopácsi Teréz – Pálmási Ákos = 0 pont, nevezési idő: 2024.08.16. 13:54 perc
- A15: Bozsó Gabriella – Zelevics Ferenc = 0 pont, nevezési idő: 2024.08.16. 15:49 perc

Vegyes-páros OB 'C' Liga lebonyolítás:

Az erőssorrendben 1.-7. helyezett csapatok kiemeltnek lesznek és csak a bajnokság Második körében csatlakoznak be a küzdelmekbe. Az Első körben az erőssorrendben 8.-15. helyen szereplő párosok vesznek részt.

Első kör:

- **Alapszakasz:** 2 csoportban Round Robin - 2024. szeptember 7-8. (Csoportbeosztás a feljebb olvasott erőssorrend alapján a „kígyóelv” mentén. A csoport: 8,11,12,15; B csoport: 9,10,13,14.
- Az alapszakaszt követően a csoportok I. helyezett párosai egymás elleni mérkőzésén eldől melyik páros jut be a 7 kiemelt páros közé. A mérkőzés győztes párosa bejut a 7 kiemelt páros közé és játszhat a Második körben. A mérkőzés vesztes párosa a bajnokság IX. helyét szerzi meg.
- **Helyosztók:** 2024. szeptember 8. – Az alapszakasz II., III. és IV. helyezett párosai helyosztó mérkőzésen döntenek el a X., XII. és XIV. hely sorsát. (X. helyért – A csoportok második helyezett párosai; XII. helyért – A csoportok harmadik helyezett párosai; XIV. helyért – A csoportok negyedik helyezett párosai játszanak egymás ellen.)

Második kör:

- **Alapszakasz:** 2 csoportban Round Robin – 2024. szeptember 13-14. (Csoportbeosztás a feljebb olvasott erőssorrend alapján a „kígyóelv” mentén. A csoport: 1,4,5,8 (első körből feljutott páros); B csoport: 2,3,6,7.
- Az alapszakaszt követően a csoportok I. és II. helyezett párosai bejutnak a rájátszásba.
- **Rájátszás:** 2024. szeptember 15. Az elődöntőkben az A csoport I. helyezett párosa – B II. helyezett párosa; A csoport II. helyezett párosa – B csoport I. helyezett párosai küzdenek meg a döntőbe jutásért. Az elődöntők győztes párosai a döntőben, vesztes párosai a bronz mérkőzésen játszanak.
- **Helyosztók:** 2024. szeptember 15. – Az alapszakasz III. és IV. helyezett párosai helyosztó mérkőzésen döntenek el az V. és a VII. hely sorsát. (V. helyért – A csoportok harmadik helyezett párosai; VII. helyért – A csoportok negyedik helyezett párosai.)

A VPOB C Liga rájátszásába jutott párosok számára további 15.000 Ft/páros összeget szükséges befizetni.

A Vegyes-páros Országos Bajnokság 'C' ligából az ELSŐ 5 HELYEZETT PÁROS
szerez indulási jogot a Vegyes-páros Országos Bajnokság 'B' ligába.

Játékszabályok:

- A párosok számára 22-22 perc gondolkodási idő áll rendelkezésre. Kerekesszékes vegyes-páros(ok) számára 26-26 perc gondolkodási idő áll rendelkezésre.

- Az időrendben szereplő időpontok a mérkőzés kezdetének időpontjai. Az alapszakasz (első és második kör egyaránt) folyamán az első bemelegítés 25 perccel, míg a rájátszásban/helyosztó 20 perccel, az időrendben szereplő időpont előtt kezdődik!
- Az alapszakasz (első és második kör egyaránt) során bemelegítést a sorsolásban elől álló párosnak kell kezdeni.
- A mérkőzések 8 endig tartanak.
- Az alapszakaszban (első és második kör egyaránt) a mérkőzés előtt mindkét párosnak 7-7 perc bemelegítés áll rendelkezésére, az 1 perc hűtést követően. A bemelegítés után a pályán lévő páros játékosainak „button”-t kell dobni (1+1 perc).
- Az endek közötti szünet (a félidőt kivéve) 1 perc 30 másodperc.
- A 4. end után 5 perces szünetre kerül sor, amely alatt a játékosok elhagyhatják a játékkeret. A szünetben a pálya egyszeri „moppolására” kerül sor.
- A mérkőzések folyamán a félidőn kívüli valamennyi szünetben is engedélyezett az edzővel való kommunikáció, abban az esetben, ha a másik pályán nincs hack-ben tartózkodó játékos. Amennyiben van, úgy kötelező megvárni a kicsúszást.
- A pálya két végének elérhetősége miatt a travel time ideje az edzőhöz közelebbi házhoz 20 másodperc, a túlsó oldali házhoz a 40 másodperc.
- A mérkőzések eredményét döntetlen esetén extra enddel kell eldönteni.
- A párosoknak kötelező legalább 6 endet lejátszania, még akkor is, ha a vesztesre álló párosnak matematikai esélye sincs a győzelemre.
- Amennyiben egy párosnak a 6.-ik endet követően már nincs matematikai esélye a győzelem megszerzésére, a vesztesre álló párosnak fel kell adni a mérkőzést.
- A VPOB 'C' liga alapszakaszában (első és második kör egyaránt) a számításba vett button dobások közül a legrosszabb eredmény nem számít bele az átlagba.
- Körmérkőzéses rendszerben, pontegyenlőség esetén kialakuló holtverseny esetén a WCF szabályai az irányadóak.
- A versenyen a WCF által elfogadott seprűfejekkel lehet játszani, mindegyik más típus használata tilos.

Rájátszásra és a döntő / bronz mérkőzésre vonatkozó szabályok:

Elődöntő és döntő mérkőzések:

Az alábbi WCF szabályok az irányadóak:

- Ha az elsőként rangsorolt csapat játszik egy második, vagy harmadikként rangsorolt csapattal, az elsőként rangsorolt csapat választhat kőszínt, valamint a befejező kő dobását az első endben. *(kalapáccsal az első melegítés jár)* Ha az elsőként rangsorolt csapatok játszanak egymás ellen, a kisebb DSC átlaggal rendelkező csapat választhatja

az első, vagy második melegítést, vagy a kőszínt. LSD dobás dönti el (minimum követelmény nélkül), melyik csapaté a befejező kő dobásának joga az első endben.

Helyosztókra vonatkozó szabályok:

A helyosztók során az Első körben a X. helyért az a2-b2; a XII. helyért az a3-b3; a XIV. helyért az a4-b4 párosok fognak megküzdeni.

A Második körben az V. helyért az a3-b3; a VII. helyért az a4-b4 párosok fognak megküzdeni. A mérkőzéseken a kedvezményezettség és a kőszín kiválasztásának joga a következő WCF szabály szerint dől el:

Ahol a csapatok két csoportban játszanak, a kőszín, vagy a befejező kő dobásának joga az első endben az alábbiak szerint dől el:

- iii. Ha a harmadikként rangsorolt csapatok játszanak egymás ellen, a kisebb DSC átlaggal rendelkező csapat választhatja az első vagy második melegítést, vagy a kőszínt. LSD dobás dönti el (minimum követelmény nélkül), melyik csapaté a befejező kő dobásának joga az első endben.

Mérkőzést megelőző button dobás szabályai:

Vegyes-páros és kerekesszékes vegyes-páros esetén mindkét játékos azonos számú, óramutató járásával megegyező- és ellentétes irányú LSD követ kell, hogy dobjon. Páratlan számú mérkőzés esetén az egyik forgatásból eggyel többet kell dobnia a játékosoknak.

Feladásra vonatkozó szabályok és iránymutatások

A csapat csak akkor adhatja fel a játékot, ha az adott csapat épp dobó csapat. Ha az end befejezése előtt adja fel a játékot, akkor az adott pillanatban lévő pozíciók alapján pontszám kerül meghatározásra a következő módon:

- i. ha mindkét csapatnak vannak még dobásra váró kövei, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.
- ii. Ha az egyik csapat már minden követ ledobta, akkor:
 - 1) ha az a csapat kapna pontot, amelyik már minden követ eldobta, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára, hacsak az adott pont nem befolyásolja az eredményt (győzelmet/vereséget/továbbjutást/sorrendet).
 - 2) ha annak a csapatnak, amelyik még nem dobta el minden követ, van pontot érő köve, akkor azokat a pontokat meg kell adni és az eredményjelző táblán fel kell tüntetni.
 - 3) Ha nincs pontot érő kő, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.

Egyéb szabályok és iránymutatások:

- A kialakított programtól és időrendtől eltérő időpontban csak külön kérésre – különösen indokolt esetben és a két érintett páros együttes, írásos beleegyezésével – a Szervező Bizottság hozzájárulásával lehet mérkőzést lejátszani. Időpont módosítással nem lehet

élni a rájátszás mérkőzéseinél. Az eredetihez képest módosított időpontban lejátszandó mérkőzés költségét az időpont módosítást kérő csapatnak kell fedeznie.

- Meccs lemondás esetén a vétlen csapatot megilleti 75 perc gyakorlási idő. Kérjük a vétlen csapatot jelezze a Szervező Bizottságnak, hogy élnek-e a lehetőséggel vagy sem. A gyakorlási idő a meccs kezdésének időpontjában indul.
- Az endek közötti szünetet jelző idő lejártá előtt az adott end első követ eldobni nem engedélyezett. Az ezt követő 10mp áll a párosok rendelkezésére, hogy elindítsák az adott end első követ, ezt követően a bírók elindítják az adott páros gondolkozási idejét. Ugyanez vonatkozik a félidei szünetre is.
- **Alapszakaszban (első és második kör egyaránt) a melegítést követő LSD dobások előtt az edzőknek el kell hagyniuk a pályát és az ajtón túl, az üvegen keresztül követhetik az LSD dobások menetét!**
- Verseny teljes időintervallumában érvényes az MCSZ Seprű protokollja, a versenybírók a mérkőzéseket megelőzően ellenőrzéseket végezhetnek.
- **A melegítést követően a párosoknak meg kell jelölniük az adott mérkőzésen nem használt köveket!**
- **Az előre felhelyezett kő kezdő pozíciója az országos bajnokságok teljes időintervalluma alatt a 2-es!**
- Sportszerűtlen viselkedésért a versenybíró figyelmeztetést adhat, kiállíthat, a kirívóan sportszerűtlen csapatot ki is zárhatja a további versenyzésből. A sportszerűtlen viselkedés Etikai és Fegyelmi eljárást von maga után.