

## 2023. évi Ifjúsági Vegyes-páros Országos Bajnokság technikai összefoglaló



A nevezési határidőig (2023. február 10. 20:00 óra) 4 páros jelezte indulási szándékát. Amennyiben szükséges az erőssorrend meghatározásában, a 2023.02.06.-i ranglista kerül felhasználásra.

Az MCSZ Versenyszabályzatának 6§ 16. pontja alapján az Ifjúsági Vegyes-páros OB erőssorrendjének kialakítása a következő:

- a/ az utolsó befejezett Ifjúsági Vegyes-páros OB végeredményének sorrendjében
- b/ az új párosok csökkenő páros összpontszám sorrendben. Az új párosok összpontszámát a játékosok egyéni ranglista pontszámainak összege adja.
- c/ külföldi ifjúsági vegyes-párosok nevezési sorrendben.

Ez alapján az erőssorrend a következő:

*Az utolsó befejezett Ifjúsági Vegyes-páros OB végeredményének sorrendjében:*

- A1 Nagy Lola Olimpia – Kárász Raul 2022. évi Vegyes-Páros OB II. helyezett
- A2 Ema Košáková – Tobiáš Votava 2022. évi Vegyes-Páros OB III. helyezett
- A3 Tószegi Boglárka – Rozgonyi Csaba Gergely 2022. évi Vegyes-Páros OB V. helyezett

*Az új párosok csökkenő páros összpontszám sorrendben. Az új párosok összpontszámát a játékosok egyéni ranglista pontszámainak összege adja.*

- A4 Szurmay Emma Erzsébet – Ferenci Baján Kán 3,4+21,6=25 pont

Lebonyolítás:

- Alapszakasz: Round robin (2023. április 8.)
- Rájátszás: Elődöntő, döntő (2023. április 9.)

**Pályára lépés feltétele a 2023. évi játékedvény, melynek részét képezi a sportorvosi vizsgálat.**

Az időrendben szereplő időpontok a mérkőzés kezdetének időpontjai. Az alapszakasz folyamán az első bemelegítés, az időrendben szereplő időpont előtt 20 perccel kezdődik! (A rájátszás folyamán a kiírt időpont előtt 15 perccel előbb kezdődik az első melegítés)

Az egyfordulós round robin lebonyolítás miatt, a rájátszás során az alábbi WCF szabályok az irányadóak:

- i. az a csapat, amelyik a jobb győzelem/vereség aránnyal rendelkezik, eldöntheti, hogy melyik színű kövekkel játszik és az első end első vagy második követ szeretné-e dobni; (kalapáccsal, az első melegítés jár)
- ii. amennyiben a csapatok megegyező győzelem/vereség aránnyal rendelkeznek, úgy a kettejük közötti mérkőzés győztese határozhatja meg, hogy melyik színű kövekkel játszik, vagy az első end első vagy második követ szeretné-e dobni. (kalapáccsal, az első melegítés jár)

**A párosok számára 22-22 perc gondolkodási idő áll rendelkezésre.**

A mérkőzés előtt mindkét párosnak 5-5 perc bemelegítés áll rendelkezésére, az 1 perc hűtést követően. A bemelegítés után a pályán lévő páros játékosainak „button”-t kell dobni (1+1 perc).

A pálya két végének elérhetősége miatt a travel time ideje az edzőhöz közelebbi házhoz 20 másodperc, a túlsó oldali házhoz a 40 másodperc.

Az adott szakaszban számításba vett button dobások közül a legrosszabb eredmény nem számít bele az átlagba.

**Az endek közötti szünetet jelző idő lejártá előtt az adott end első követ eldobni nem engedélyezett. Az ezt követő 10mp áll a csapatok rendelkezésére, hogy elindítsák az adott end első követ, ezt követően a bírók elindítják az adott csapat gondolkodási idejét. Ugyanez vonatkozik a félidei szünetre is.**

**A Versenyszabályzat 6§ 14.6 pontja alapján:**

**A WCF Versenyszabályai 6§ j) i. pont alkalmazása az MCSz által szervezett versenyeken a következő: A mérkőzések folyamán a félidőn kívüli valamennyi szünetben is engedélyezett az edzővel való kommunikáció, abban az esetben, ha a másik pályán nincs hack-ben tartózkodó játékos. Amennyiben van, úgy kötelező megvárni a kicsúszást.**

Verseny teljes időintervallumában érvényes az MCSZ Seprű protokollja, a versenybírók a mérkőzéseket megelőzően ellenőrzéseket végezhetnek.

**Alapszakaszban a melegítést követő LSD dobások előtt az edzőknek el kell hagyniuk a pályát és az ajtón túl, az üvegen keresztül követhetik az LSD dobások menetét!**

**A melegítést követően a párosoknak meg kell jelölniük az adott mérkőzésen nem használt köveket!**

**Az előre felhelyezett kő kezdő pozíciója az országos bajnokság teljes időintervalluma alatt a 2-es!**