

2023. évi Szenior Országos Csapatbajnokság technikai összefoglaló



Az erőssorrend kialakítása az MCSZ Versenyszabályzatának 6§ 16. pontjának Szenior OB rész alapján került kijelölésre.

„A Szenior OB erőssorrendjének kialakítása a következő:

a/ az utolsó befejezett Szenior végeredményének sorrendjében

b/ új csapatok csökkenő csapat összpontszám sorrendben. Az új csapatok pontszámát a csapatok csapat ranglista pontszáma adja.”

Ugyanannak a csapatnak minősül az MCSZ Versenyszabályzatának 2§ 17.1-es pontja szerintiék.

Erőssorrend: - A 2022. évi Szenior OB végeredményének alapján:

1. Vasas Szenior
2. FRADI Szenior
3. UTE Four Four

Lebonyolítás:

Alapszakasz: dupla Round Robin

- 2022. november 18-20.

Döntő:

- Dupla Round Robin alapján az első két helyezett csapat jut a döntőbe.

A dupla Round Robin végén a harmadik helyezett csapat nyeri a Bajnokság bronzérmét.

Pályára lépés feltétele a 2022. évi játékgengedély, melynek részét képezi a sportorvosi vizsgálat.

Az időrendben szereplő időpontok a mérkőzés kezdetének időpontjai. Az alapszakasz folyamán az első bemelegítés 20 perccel, míg a döntő mérkőzés esetén 15 perccel, az időrendben szereplő időpont előtt kezdődik!

A Versenyszabályzat 6§ 14.6 pontja alapján, a WCF Versenyszabályai 6§ j) i. pont alkalmazása az MCSz által szervezett versenyeken a következő: A mérkőzések folyamán a félidőn kívüli valamennyi szünetben is engedélyezett az edzővel, vagy cserejátékosal való kommunikáció, abban az esetben, ha a másik pályán nincs hack-ben tartózkodó játékos. Amennyiben van, úgy kötelező megvárni a kicsúszást.

Az endek közötti szünetet jelző idő lejártá előtt az adott end első követ eldobni nem engedélyezett. Az ezt követő 10mp áll a csapatok rendelkezésére, hogy elindítsák az adott end első követ, ezt követően a bírók elindítják az adott csapat gondolkozási idejét. Ugyanez vonatkozik a félidei szünetre is.

A dupla Round Robin során a legrosszabb button dobás nem számít bele az átlagba.

A travel time-t is láthatóvá teszik a bírók a csapatok számára. A pálya két végének elérhetősége miatt a travel time ideje az edzőhöz közelebbi oldalhoz 20 másodperc, a túlsó oldali házhoz 40 másodperc.

A bajnokság folyamán csak a WCF által érvényben lévő seprűfejek használhatóak!

Fokozottan figyeljetelek a seprűfejeket illető szabályokra is, melyek a WCF szabálykönyv C3/e,f,g pontjaiban találhatóak meg!

Összefoglalóan: Az adott játékos ugyanazon seprűfejjel játssza végig a mérkőzést, mint amivel elkezdte. (kivéve, ha a seprűfej cseréjére a mérkőzés versenybírója engedélyt nem ad). Csere esetén, a cserejátékosnak a lecserélt játékos seprűfejét kell használnia. A pályán fennmaradó játékosok a mérkőzést tovább folytatják a saját seprűfejeikkel, mellyel a mérkőzést kezdték.