

2022. évi Vegyes-csapat Országos Bajnokság technikai összefoglaló



COVID óvintézkedések

Kedves Játékosok!

A pálya üzemeltetőjével egyeztetve a VCSOB teljes időintervalluma alatt legyenek kedvesek betartani, az alábbi járvány megelőzési intézkedéseket:

- a pálya előtti vendégtérbe való belépéskor a fertőtlenítő használata KÖTELEZŐ,**
- az öltözőkben és a faházban KÖTELEZŐ a maszk használata,**
- aki rosszul érzi magát, lázas vagy intenzíven köhög, kérjük NE jöjjön a pályára.**

Az erőssorrend kialakítása az MCSZ Versenyszabályzatának 6§ 16. pontjának VCSOB rész alapján került kijelölésre. Ugyanannak a vegyes-csapatnak minősül az MCSZ Versenyszabályzatának 2§ 17.2-es pontja szerintiék.

Erőssorrend:

1. Vasas Mix – 2021. évi VCSOB I. helyezett
2. Team Tatár – 2021. évi VCSOB II. helyezett (Ugyanaz a csapat más néven)
3. FTC HammerTime – 2021. évi VCSOB III. helyezett
4. UTE Sliding Mix (Hamvas V: 25,9, Palanca P.: 6,0, Micheller D.: 36,7, Gubányi A.: 12,3) = **80,9 pont**
5. SSC Mix I. (Pintér Zs.: 19,7, Varkoly Z.: 11,2, Kiss A.: 14,7, Kiss. P.: 6,2) = **51,8 pont**
6. SSC Mix II. (Bajusz J.: 6,2, Flank-Tanító D.: 0,0, Kárpáti Á.: 5,9, Kiss Gy.: 14,7) = **26,8 pont**
7. Siket 3+1 (Ádám A.: 0,0, Kéri D.: 0,8, Dobrótiné K. E.: 3,4, Miklós N.: 7,4) = **11,6 pont**

Lebonyolítás:

Alapszakasz: 7 fős csoport – Round-Robin

- Január 28-30 – I. hétvége
- Február 4-5 – II. hétvége

Rájátszás: Az alapszakasz 1-4 és 2-3 helyezett vegyes-csapatai játszanak az elődöntőkben egymással. Ezt követően bronz mérkőzésre és az egyik fél két győzelméig tartó döntő mérkőzésre kerül sor.

- Február 6-7

Az alapszakasz kiegészítési díjat (15.000Ft/csapat) és a rájátszás díjat (15.000Ft/csapat) az MCSZ számlájára szükséges befizetni vagy átutalni az adott szakasz első mérkőzés megkezdéséig.

Pályára lépés feltétele a 2022. évi játékgendély, melynek részét képezi a sportorvosi vizsgálat.

Az időrendben szereplő időpontok a mérkőzés kezdetének időpontjai. Az alapszakasz folyamán az első bemelegítés 20 perccel, míg a rájátszásba 15 perccel, az időrendben szereplő időpont előtt kezdődik!

A Versenyszabályzat 6§ 14.6 pontja alapján, a WCF Versenyszabályai 6§ j) i. pont alkalmazása az MCSZ által szervezett versenyeken a következő: A mérkőzések folyamán a félidőn kívüli valamennyi szünetben is engedélyezett az edzővel, vagy cserejátékosal való kommunikáció, abban az esetben, ha a másik pályán nincs hack-ben tartózkodó játékos. Amennyiben van, úgy kötelező megvárni a kicsúszást.

Az endek közötti szünetet jelző idő lejártá előtt az adott end első követ eldobni nem engedélyezett. Az ezt követő 10mp áll a csapatok rendelkezésére, hogy elindítsák az adott end első követ, ezt követően a bírók elindítják az adott csapat gondolkozási idejét. Ugyanez vonatkozik a félidei szünetre is.

A travel time-t nem kell láthatóvá tenni senki számára. A pálya két végének elérhetősége miatt a travel time ideje az edzőhöz közelebbi oldalhoz 20 másodperc, függően a megközelíthetőségtől. A túlsó oldali házhoz a travel time-t 40 másodperc.

A bajnokság folyamán csak a WCF által érvényben lévő seprűfejek használhatóak!

2022. évi Vegyes-csapat OB versenykiírásnak megfelelően egységes felsőruházatnak érvényesül az is, ha az adott csapatban az azonos nemű játékosok szerepelnek ugyanolyan felsőruházatban!

Fokozottan figyeljetelek a seprűfejeket illető szabályokra is, melyek a WCF szabálykönyv C3/e,f,g pontjaiban találhatóak meg!

Összefoglalóan: Az adott játékos ugyanazon seprűfejjel játssza végig a mérkőzést, mint amivel elkezdte. (kivéve, ha a seprűfej cserejére a mérkőzés versenybírója engedélyt nem ad). Csere esetén, a cserejátékosnak a lecserélt játékos seprűfejét kell használnia. A pályán fennmaradó játékosok a mérkőzést tovább folytatják a saját seprűfejeikkel, mellyel a mérkőzést kezdték.