

## 2022. évi Szenior Országos Csapatbajnokság technikai összefoglaló



Az erőssorrend kialakítása az MCSZ Versenyszabályzatának 6§ 16. pontjának Szenior OB rész alapján került kijelölésre.

*„A Szenior és Kerekesszékes OB erőssorrendjének kialakítása a következő:*

*a/ az utolsó befejezett Szenior/Kerekesszékes OB végeredményének sorrendjében*

*b/ új csapatok csökkenő csapat összpontszám sorrendben. Az új csapatok pontszámát a csapatok csapat ranglista pontszáma adja.”*

2020. évben egy jelentkező volt, de a csapat már nem értelmezhető az MCSZ Versenyszabályzata alapján „ugyanaz a csapat” alatt, ezért a B pont alapján kerül kijelölésre a csapatok rangsorolása.

**Erőssorrend:** - 2022. január 16-i aktuális ranglista állás alapján

1. UTE Four Four Férfiak– 39,2 pont

A további 3 nevezett csapatnak a csapat ranglista pontszáma egyaránt 0, ezért a körmérkőzéseket figyelembe véve a nevezési sorrendet vettem alapul.

2. Vasas Szenior – 2021. december 23.

3. Fradi Szenior – 2022. január 6.

4. Curling van Beethoven – 2022. január 13.

### ***Lebonyolítás:***

Alapszakasz: Round Robin

- Február 12-13.

Rájátszás:

- Alapszakasz eredményeitől függően a 4 csapat döntőt és bronz mérkőzést játszik.

**Pályára lépés feltétele a 2022. évi játékgendély, melynek részét képezi a sportorvosi vizsgálat.**

**Az időrendben szereplő időpontok a mérkőzés kezdetének időpontjai. Az alapszakasz folyamán az első bemelegítés 20 perccel, míg a rájátszásban 15 perccel, az időrendben szereplő időpont előtt kezdődik!**

**A Versenyszabályzat 6§ 14.6 pontja alapján, a WCF Versenyszabályai 6§ j) i. pont alkalmazása az MCSz által szervezett versenyeken a következő: A mérkőzések folyamán a féldőn kívüli valamennyi szünetben is engedélyezett az edzővel, vagy cserejátékoskal való kommunikáció, abban az esetben, ha a másik pályán nincs hack-ben tartózkodó játékos. Amennyiben van, úgy kötelező megvárni a kicsúszást.**

**Az endek közötti szünetet jelző idő lejárta előtt az adott end első követ eldobni nem engedélyezett. Az ezt követő 10mp áll a csapatok rendelkezésére, hogy elindítsák az adott end első követ, ezt követően a bírók elindítják az adott csapat gondolkozási idejét. Ugyanez vonatkozik a félidei szünetre is.**

A travel time-t is láthatóvá teszik a bírók a csapatok számára. A pálya két végének elérhetősége miatt a travel time ideje az edzőhöz közelebbi oldalhoz 20 másodperc, függően a megközelíthetőségtől. A túlsó oldali házhoz a travel time-t 40 másodperc.

A bajnokság folyamán csak a WCF által érvényben lévő seprűfejek használhatóak!

**Fokozottan figyeljetelek a seprűfejeket illető szabályokra is, melyek a WCF szabálykönyv C3/e,f,g pontjaiban találhatóak meg!**

Összefoglalóan: Az adott játékos ugyanazon seprűfejjel játssza végig a mérkőzést, mint amivel elkezdte. (kivéve, ha a seprűfej cseréjére a mérkőzés versenybírója engedélyt nem ad). Csere esetén, a cserejátékosnak a lecserélt játékos seprűfejét kell használnia. A pályán fennmaradó játékosok a mérkőzést tovább folytatják a saját seprűfejeikkel, mellyel a mérkőzést kezdték.