

2022. évi Női- és Férfi Országos Csapatbajnokság 'A' liga technikai összefoglaló



Az erőssorrend kialakításánál a 2021. évi OCSB A liga eredményei voltak irányadók. Az 'A' ligás csapatokat a 'B' ligából feljutott csapat követi.

Erőssorrend:

Női sorrend:

1. Vasas Nők
2. FTC Girl Jam
3. UTE Women (UTE Team Palanca)
4. Hackers
5. SSC Nők
6. 2022. évi Női OCSB B liga I. helyezett

Férfi sorrend:

1. FTC Fatherock (FTC DreamTeam)
2. Vasas G-Force
3. UTE Férfi 1.
4. FTC Jaguars
5. 2022. évi Férfi OCSB B liga I. helyezett
6. 2022. évi Férfi OCSB B liga II. helyezett

Lebonyolítás:

Alapszakasz: Dupla Round-Robin

- Március 25-27 – Női-és Férfi forduló
- Április 1-3 – Női-és Férfi forduló
- Április 8-10 – Női-és Férfi forduló
- Április 15-16 – Női-és Férfi forduló

Rájátszás: Négyes döntő (elődöntő: 1-4,2-3, majd bronz mérkőzés és döntő)

- Április 16-18

A rájátszás díjat szintén az MCSZ számlájára szükséges befizetni vagy átutalni az első mérkőzés megkezdéséig. (20.000 Ft/csapat)

Mérkőzést megelőző button dobás szabályai:

Az LSD kövek, valamint az egy játékosra eső, óramutató járásával megegyező-, és ellentétes irányú dobások száma minden verseny előtt meg van határozva, függően az alapszakaszbeli mérkőzések számától. Az eredeti csapatfelállástól függően mind a 4 játékosnak teljesíteni kell a minimális LSD dobások számát. Ha szabálytalanság történik, azaz egy játékos nem teljesíti a minimum mennyiségi követelményt, a hiányzó dobások 199,6 cm-es eredménnyel kerülnek nyilvántartásba.

- i. A tartalék játékos által dobott LSD az alapszakasz körmérkőzései során egy játékos eredményeivel vonható össze, tehát így az a játékos is teljesíti a minimum LSD dobásokra vonatkozó követelményt.
- ii. Ha csak három játékos van a csapatban, akkor a negyedik játékos LSD száma, egyenlő arányban megoszlik a többi három játékos között.
- iii. Ha egy játékos nem tudja befejezni a versenyt, és még nem teljesítette a kötelező LSD számát, akkor 199.6 cm-t kell beírni a hivatalos jegyzőkönyvbe.

Minimum követelmény 1 játékosra: (minimum 3 játékosnak a jégen kell lennie a dobásoknál)

4 kő: 2 óramutató járásával megegyező irányú dobás; 2 óramutató járásával ellentétes irányú dobás. A legrosszabb két eredmény nem kerül beszámításra az átlagolásnál.

Az időrendben szereplő időpontok a mérkőzés kezdetének időpontjai. Az alapszakasz folyamán az első bemelegítés 25 perccel, míg a rájátszásban 20 perccel, az időrendben szereplő időpont előtt kezdődik!

Pályára lépés feltétele a 2022. évi játékedvény, melynek részét képezi a sportorvosi vizsgálat.

A Versenyszabályzat 6§ 14.6 pontja alapján, a WCF Versenyszabályai 6§ j) i. pont alkalmazása az MCSz által szervezett versenyeken a következő: A mérkőzések folyamán a félidőn kívüli valamennyi szünetben is engedélyezett az edzővel, vagy cserejátékosokkal való kommunikáció, abban az esetben, ha a másik pályán nincs hack-ben tartózkodó játékos. Amennyiben van, úgy kötelező megvárni a kicsúszást.

Az endek közötti szünetet jelző idő lejártá előtt az adott end első követ eldobni nem engedélyezett. Az ezt követő 10mp áll a csapatok rendelkezésére, hogy elindítsák az adott end első követ, ezt követően a bírók elindítják az adott csapat gondolkodási idejét. Ugyanez vonatkozik a félidei szünetre is.

A bajnokság folyamán csak a WCF által érvényben lévő seprűfejek használhatóak!

A csapat időkérése akkor indul, amikor a csapat jelezte az időkérést, ami magában foglalja az érkezési időt (travel time) és ezen felül 60 másodpercet. Az érkezési időt (travel time) minden

verseny előtt a Vezető Versenybírónak kell meghatároznia, amit **minden csapat megkap, függetlenül attól, hogy van-e edzőjük és az edző bemegy-e a játéktérre.**

A pálya két végének elérhetősége miatt a travel time ideje az edzőhöz közelebbi oldalhoz 20 másodperc, a túlsó oldali házhoz 40 másodperc. **Ezt az időt is láthatóvá teszik a versenybírók!**

Fokozottan figyeljete a seprűfejeket illető szabályokra is, melyek a WCF szabálykönyv C3/e,f,g pontjaiban található meg!

Összefoglalóan: Az adott játékos ugyanazon seprűfejjel játssza végig a mérkőzést, mint amivel elkezdte. (kivéve, ha a seprűfej cseréjére a mérkőzés versenybírója engedélyt nem ad). Csere esetén, a cserejátékosnak a lecserélt játékos seprűfejét kell használnia. A pályán fennmaradó játékosok a mérkőzést tovább folytatják a saját seprűfejeikkel, mellyel a mérkőzést kezdték.