

2021. évi Női-Férfi csapat Hazai Olimpiai Kvalifikációs Torna technikai összefoglaló



"A CURLING SZELLEMISÉGE

A curling az ügyesség és a hagyomány játéka. Öröm nézni egy jól kivitelezett dobást és jó érzés látni, ahogy a játékosok a curling igazi szellemiségéhez hűen a megőrzött tradíciók szem előtt tartása mellett lépnek pályára. A curling játékos célja a győzelem, de sosem az ellenfelek megalázása. Nem próbálja megzavarni az ellene játszókat, sem pedig meggátolni őket abban, hogy legjobb tudásuk szerint játszhassanak.

Az igazi curling játékos inkább elveszít egy mérkőzést mintsem, szabálytalanul nyerjen. A játékosok tudatosan sosem szegik meg a szabályokat, és a hagyományokat sem hagyják figyelmen kívül. Amennyiben ilyen, nem szándékosan elkövetett szabálytalanságot észlelnek, azonnal jelzik azt az illetékesnek.

Habár a curling célja a résztvevők viszonylagos gyakorlottságának felmérése, a játék szellemisége megköveteli a résztvevőktől a barátságos, sportszerű és becsületes magatartást. Ez a szellemiség kell, hogy áthassa a játék szabályainak alkalmazását és értelmezését, valamint vezérelje a résztvevőket a jégen, illetve azon kívül."

A női kvalifikációs tornát a Vasas Nők és az UTE Team Palanca vívja, míg a férfi az UTE Férfi 1. és az UTE United Leads.

Lebonyolítás:

A kvalifikációs döntő mérkőzések 2021. szeptember 10-14. között kerülnek lebonyolításra. A párharcok az egyik fél 4. győzelméig tartanak (best of 7)

A párharc első mérkőzését megelőzően nincs erőssrend, hanem a csapatkapitányok sorsolást folytatnak le egymással. A sorsoláson győztes csapatok választanak kőszint, vagy melegítést. Az első mérkőzést megelőzően a kedvezményezettségről button dobások döntenek.

A további mérkőzéseknél az azt megelőző mérkőzésen győztes csapat választ kedvezményezettséget és kőszint. A kedvezményezettséghez az első melegítés tartozik.

Valamennyi döntő mérkőzés esetében 8 end lejátszása kötelező.

Az időrendben szereplő időpontok a mérkőzések kezdetének időpontjai. Az első mérkőzések esetében az első bemelegítések 25 perccel, míg a további mérkőzések 20 perccel, az időrendben szereplő időpontok előtt kezdődnek!

Pályára lépés feltétele a 2021. évi játékgendély, melynek részét képezi a sportorvosi vizsgálat.

A Versenyszabályzat 6§ 14.6 pontja alapján, a WCF Versenyszabályai 6§ j) i. pont alkalmazása az MCSz által szervezett versenyeken a következő: A mérkőzések folyamán a félidőn kívüli valamennyi szünetben is engedélyezett az edzővel, vagy cserejátékosal való kommunikáció, abban az esetben, ha a másik pályán nincs hack-ben tartózkodó játékos. Amennyiben van, úgy kötelező megvárni a kicsúszást.

Az endek közötti szünetet jelző idő lejártá előtt az adott end első követ eldobni nem engedélyezett. Az ezt követő 10mp áll a csapatok rendelkezésére, hogy elindítsák az adott end első követ, ezt követően a bírók elindítják az adott csapat gondolkozási idejét. Ugyanez vonatkozik a félidei szünetre is.

A csapat időkérése (amikor megáll a gondolkodási idő) akkor indul, amikor a csapat jelezte az időkérést, ami magában foglalja az érkezési időt (travel time) és ezen felül 60 másodpercet. Az érkezési időt (travel time) minden verseny előtt a Vezető Versenybírónak kell meghatároznia, amit **minden csapat megkap, függetlenül attól, hogy van-e edzőjük és az edző bemegy-e a játéktérre.**

A pálya két végének elérhetősége miatt a travel time ideje az edzőhöz közelebbi oldalhoz 20 másodperc, a túlsó oldali házhoz 40 másodperc. **Ezt az időt is láthatóvá teszik a versenybírók!**

Fokozottan figyeljetelek a seprűfejeket illető szabályokra is, melyek a WCF szabálykönyv C3/e,f,g pontjaiban található meg!

Összefoglalóan: Az adott játékos ugyanazon seprűfejjel játssza végig a mérkőzést, mint amivel elkezdte. (kivéve, ha a seprűfej cseréjére a mérkőzés versenybírója engedélyt nem ad). Csere esetén, a cserejátékosnak a lecserélt játékos seprűfejét kell használnia. A pályán fennmaradó játékosok a mérkőzést tovább folytatják a saját seprűfejeikkel, mellyel a mérkőzést kezdték.