

2021. évi Ifjúsági Országos Bajnokság technikai összefoglaló



COVID óvintézkedések

Kedves Játékosok!

Az Ifjúsági Csapatbajnokság teljes időintervalluma alatt legyetek kedvesek betartani, az alábbi járvány megelőzési intézkedéseket:

- **a pálya előtti vendégtérbe való belépéskor a fertőtlenítő használata KÖTELEZŐ,**
- **az öltözőkben és a faházban KÖTELEZŐ a maszk használata,**
- **az öltözőkben egyszerre maximum 8 fő tartózkodhat.**
- **aki rosszul érzi magát, lázas vagy intenzíven köhög, kérjük NE jöjjön a pályára.**

Továbbá a bajnokság eredményhirdetésére a faházban kerül sor, ahová kérjük csak a díjazásban érintett sportolók lépjenek be.

A nevezési határidőig (2021. május 10. 18:00 óra) 3 lány és 3 fiú csapat adta le nevezését. Ennek megfelelően a lebonyolítási rendszer a következő:

- 2021. május 29: Alapszakasz – Lány és Fiú Round Robin kör
- 2021. május 30: Rájátszás – Nemenként alapszakasz 2. és 3. között elődöntő, ennek vesztese a bronzérmes. A 2-3 elődöntő győztese az alapszakasz első helyezettjével döntő mérkőzést játszik.

Az MCSZ Versenyszabályzatának 6§ 16. pontja alapján az Ifjúsági OCSB erőssorrendjének kialakítása a következő:

- az utolsó befejezett Ifjúsági OCSB végeredményének sorrendjében
- új csapatok csökkenő csapat összpontszám sorrendben. Az új csapatok pontszámát a csapatok csapat ranglista pontszáma adja.

Ennek alapján a lány csapatok beosztása: A1- Vasas Girling, A2 – UTE Ifi Lányok, A3 – UTE Junior Lányok. Fiú csapatok beosztása: B1 – UTE Team Tatár, B2 – Vasas SC Titánok, B3 – White Sharks.

Az alapszakaszban a mérkőzéseket megelőzi, a mindkét csapat számára biztosított, 5+1 perc bemelegítés és 2-2 button dobás. Az időrendben a mérkőzések kezdési időpontjai vannak feltüntetve! Alapszakasz során 20 perccel a kiírt időpont előtt kezdődik az első melegítés. A rájátszás során ez 15 perc.

Button dobások során, csak a legrosszabb eredmény nem számít bele az összesített átlagba!

Pályára lépés feltétele a 2021. évi játékgendély, melynek részét képezi a sportorvosi vizsgálat.

A csapat időkérése (amikor megáll a gondolkodási idő) akkor indul, amikor a csapat jelezte az időkérést, ami magában foglalja az érkezési időt (travel time) és ezen felül 60 másodpercet. Az érkezési időt (travel time) minden verseny előtt a Vezető Versenybírónak kell meghatároznia, amit **minden csapat megkap, függetlenül attól, hogy van-e edzőjük és az edző bemegy-e a játéktérre.**

A pálya két végének elérhetősége miatt a travel time ideje az edzőhöz közelebbi oldalhoz 25 másodperc, a túlsó oldali házhoz 45 másodperc. **Ezt az időt is láthatóvá teszik a versenybírók!**

Fokozottan figyeljete a seprűfejeket illető szabályokra is, melyek a WCF szabálykönyv C3/e,f,g pontjaiban található meg!

Összefoglalóan: Valamennyi seprű pozícióhoz kötött – van az 1-es, a 2-es, a 3-as és a 4-es játékosnak seprűje (a cserének és az edzőnek is, de ezek a mérkőzésen nem használhatók). Csere esetén, amely line-up módosulásával is jár, a csapattagok a seprűt nem vihetik magukkal! A csere, a lecserélt játékos seprűfejét kell, hogy megkapja!