

2020. évi Magyar Kupa technikai összefoglaló



Erősorrend kialakításánál a 2020.10.26-i nevezési határidő miatt, a 2020.10.26-i állást tekintettük mérvadónak.

Erősorrend kijelölése a Versenyszabályzat 6§ 16. pontjának Magyar Kupa része alapján

1-2. hely: A 2020. évi Felnőtt Női- és Férfi Országos Bajnokságot megnyerő csapatok.

1: UTE Team Palanca (női bajnok)

A férfi bajnok a 2020. évi Magyar Kupán nem indul.

2019. évi Magyar Kupa eredménye alapján:

2: SSC Férfiak

3: FTC Girl Jam

4: SSC Nők

5: Vasas G-Force

6: Rolling Stones

Ranglista pontszám alapján:

7: Vasas Lányok (Vasas Nők) – 73,2 pont

8: Team Tatár – 59,8 pont

9: FTC Jaguars – 42,1 pont

10: UTE United Leads – 27,4 pont

11: UTE Four Four (UTE Four Four Nők) – 12 pont

Csak a WCF szabályai szerint érvényben lévő seprűfej típusok használhatók a bajnokság teljes időtartamában.

A travel time-t nem kell láthatóvá tenni senki számára. A pálya két végének elérhetősége miatt a travel time ideje az edzőhöz közelebbi oldalhoz 25 másodperc, függően a megközelíthetőségtől. A túlsó oldali házhoz a travel time 45 másodperc.

Négyes döntő kivételével a button dobások rendje:

- **Az első end befejezésének jogáról a mérkőzést megelőző button dobások döntenek. Az „éles” dobásokat egy-egy próbadobást követően kell végrehajtani. Minden csapatból 2-2 játékosnak kell button-t dobnia. (Kizárólag a 4 dobó játékos mehet be a pályára és egyszerre). Minimum elvárás nincsen a csapatokra, illetve azok játékosaira vonatkozóan, de ugyanaz a játékos egy csapaton belül egy mérkőzésen, nem dobhatja mind a két irányt. A button dobásokat a felül lévő csapatnak kell kezdenie.**
- A button dobásokat követően, a nem dobó játékosok is végezhetnek maximum két próbacsúszást, kövek érintése nélkül.

Négyes döntő kivételével **a mérkőzések játékidője 105 perc, futóórával.** Amennyiben a 105 perc alatt nem sikerül teljesen befejezni a mérkőzést, a 105. perc végét jelző hang megszólalása után az éppen zajló endet le lehet játszani, majd a mérkőzés véget ér. Egy end, akkor tekinthető befejezettnek, ha az adott end utolsó dobott köve is áthaladt a T vonalon. Amennyiben a játékidő, vagy a 8 end után egyenlő az állás, extra enddel kell eldönteni a mérkőzést.

Négyes döntő melegítési rendje:

- **Csapatonként: 1 perc hűtés és 5 perc melegítési idő áll rendelkezésre a button dobások előtt.**
- Valamennyi mérkőzés előtt button dobással kell eldönteni a kedvezményezettséget. A melegítést és a button dobásokat a felül lévő csapat kezdi.
- Az első melegítés a kiírt időpont előtt 15 perccel előbb kezdődik.

A négyes döntőben mindkét csapatnak 30-30 perc „thinking time” játékidő áll rendelkezésre a 8 end lejátszásához. Ha a 8 end után egyenlő az állás, extra enddel kell eldönteni a mérkőzést.

Az MCSZ Versenyszabályzatának 6§ 14.2 pontja értelmében a Magyar Kupa mérkőzésein engedélyezett 3 fővel az adott mérkőzés lejátszása.

Teljes jégkarbantartásra az adott nap második időszáját követően kerül sor!

Felhívjuk a Játékosok figyelmét, hogy továbbra is a pályára érkezést követően kötelező a hőmérő, illetve a kézfertőtlenítő, valamint a maszk használata (ez alól csak a mérkőzés időintervalluma a kivétel).

Kérjük továbbá a Játékosokat, hogy a mérkőzés végét követően fertőtlenítsék le a köveket. Mérkőzéseket a faházban és a Szövetség youtube csatornáján lehet követni. Kérünk mindenkit, hogy a lehető legkevesebb időt töltsétek a pályán és annak közvetlen környezetében.

Aki bármilyen tünetet tapasztal magán, kérjük maradjon távol a Kupa további szakaszától. **Vigyázzunk egymásra!**