

Sorsolás és technikai értekezlet

Sorsolás:

- 10 csapat adta le indulási szándékát a nevezésre kijelölt időszak alatt.
- Ez alapján az időrend elkészítését követően a csapatokat, két 5 fős csoportba soroltuk, ahonnan az első 3 jut tovább a középdöntőbe, majd az első 4 csapat lesz a Page System résztvevője.
- A verseny időpontjai a január 22-24.-i hétvége valamint január 29-február 1.
- Egyedi kérést Besnicz Péter a Hideg Színű csapat tagja intézett a Szervező Bizottság felé. Az egyik hölgy játékosuk nem tud játszani és haladékot kért a jövőbeli csapattag megnevezésére. Ezt elfogadta a Szervező Bizottság, haladékot adott a sorsolás megkezdéséig. Határidőkre való tekintettel ezt követően már nem lehet változtatni a csapatösszetételen, nem lehet új csapattagot nevezni.
- Nincsenek kiemelések a csapatok között.

Technikai értekezlet:

- Első és legfontosabb szabály az időméréshez kapcsolódik. Mostantól Magyarországon a Magyar Curling Szövetség által rendezendő versenyeken is követjük a nemzetközi szabványt, miszerint a szünetek utáni (1 illetve 5 perc) első kő előtt is elindul az adott csapat órája, ha a dobó mozdulatot az adott játékos nem kezdi el a szünet idő lejártáig. Szünet fennmaradása érdekében ennek elkezdését az utolsó 10 másodpercben ajánlom, hogy a csapatok elkezdjék.
- Az adott szakasz fennmaradó költségeit (ha van) mindig az első meccs megkezdéséig kell elutalni vagy személyesen odaadni a Főtitkárnak Sövegjártó Petrának vagy az egyéb megnevezett személynek.
- Round Robin buttonjaiból 5 csapat miatt CSAK a legrosszabb esik ki, valamint a középdöntőbe jutó csapatok a további középdöntőbe jutott csapatok ellen elért buttonjaikat tovább viszik.

- CSAK egy Tie-Break van, egymás elleni, majd körbeverés esetén a button dönt, hogy arról ki jut tovább, vagy kinek kell Tie-Break meccset játszania.
- 30-30 perc a thinking time idő, 8 END-es meccsek vannak, 1 időkéreessel. 1 perc hűtés után, 5-5 perc bemelegítési idő áll a csapatok rendelkezésére. Majd a 2-2 button következik csapatonként. Új kört akkor lehet kezdeni, ha már minden játékos rendelkezik clockwise és counterclockwise eredménnyel.
- Bemelegítést a csoportküzdelmek valamint a középdöntő szakaszában a sorsolásban elől álló csapatnak kell kezdenie, kivéve a négyes döntőt, ahol a jobb pozícióban lévő csapat dönthet a bemelegítési sorrend vagy a kő kiválasztásának lehetőségéről.
- Új mérőműszer megérkezésével, januártól, tehát már a vegyes-csapat országos bajnokságon is az új méréseket fogjuk alkalmazni, tehát ha a kő felülnézetből nem fedi a kör bármely pontját, akkor az eredménye 199,6 cm lesz.
- Győzelemhez 2 győzelem szükséges.
- Egységes felsőruházat, elfogadjuk, ha nemenként egységes is.
- Feladás esetén 8-0, 6-0 az END és kőarány.
- 2 héttel a verseny előtt lehet az adott kövekkel edzeni.
- Ellentétes neműnek kell lennie a skip és vice skip-nek.