



**2016. ÉVI  
ORSZÁGOS IFJÚSÁGI  
CURLING CSAPATBAJNOKSÁG**

***Kamaraerdei Curling Club***

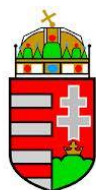
**A Magyar Curling Szövetség rendezésében.**

**A SZÖVETSÉG KIEMELT TÁMOGATÓI:**

Első Magyar Curling Kft.  
Kamaraerdei Ifjúsági Park



EMBERI ERŐFORRÁSOK  
MINISZTERIUMA



SZERENCSEJÁTÉK ZRT.



WESTBAY

**MAGYAR CURLING SZÖVETSÉG**

## 2016. évi Országos Ifjúsági Curling Csapatbajnokság

---

### A VERSENY CÉLJA :

- a magyarországi curling sport fejlesztése,
- a sportág népszerűsítése a fiatalok körében,
- a sportág hazai utánpótlás hátterének kialakítása, erősítése,
- az országos utánpótlás csapatbajnoki címek eldöntése,
- a junior válogatott keretek kialakításának segítése.

### VERSENYSZÁMOK:

- |                         |                               |                               |
|-------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| * <b>Junior A liga:</b> | <b>Utánpótlás lány csapat</b> | (4 fő + 1 fő csere lehetőség) |
|                         | <b>Utánpótlás fiú csapat</b>  | (4 fő + 1 fő csere lehetőség) |

A bajnokságra minden csapat maximum 6 főt nevezhet, de egy mérkőzésen maximum 4+1 fő játszhat. Az „A” ligában csak fiú és csak lánycsapatok nevezhetnek..

### A VERSENY HELYE :

**Kamaraerdei Curling Club**  
Budapest XI. kerület, Susulyka utca

### A VERSENY RENDEZŐJE :

**MAGYAR CURLING SZÖVETSÉG**  
1105 Budapest, Ihász u. 24.

### A VERSENY IDŐPONTJA :

**2016. április 16-17. I. forduló**  
**2016. április 24. – A liga döntő**

### A SZERVEZŐBIZOTTSÁG TAGJAI:

Kiss Bálint	MCSZ Versenybírói Testület vezetője
Kiss László	Szervező Bizottság vezetője
Sárdi Péter	EMC Kft. Ügyvezető igazgató
Rókusfalvy András	MCSZ Sportszakmai Bizottság tag
Sövegjártó Petra	WCF delegált
	MCSZ Főtitkára

**MAGYAR CURLING SZÖVETSÉG**

## 2016. évi Országos Ifjúsági Curling Csapatbajnokság

### JÁTEK JOGOSULTSÁG:

A versenyen részt vehet minden csapat, amely:

- \* a csapatban szereplő játékosok mindegyike 1995. június 30. után született, s ezt a verseny napján személyi-, vagy diák igazolványával igazolni tudja.
- \* játékosai a nevezési lap leadásakor magyar állampolgársággal rendelkeznek,
- \* a csapatban szereplő játékosok mindegyike rendelkezik az MCSZ által kiadott érvényes versenyengedéllyel (melynek része a sportorvosi vizsgálat, illetve annak igazolása)

Továbbá a versenyen részt vehet minden olyan csapat, amely:

- \* nevezését és a nevezési díj befizetését a versenybírósnál igazolni tudja,- a verseny ideje alatt a World Curling Federation szabályait és előírásait betartja,- a verseny kiírását, szabályait és előírásait magára nézve kötelezően elfogadja,- a viselkedésével a verseny sportszerű és kulturált lebonyolítását nem zavarja.

### NEVEZÉS IDEJE ÉS MÓDJA:

Junior „A” ligában:

- \* **Nevezési határidő:** 2016. április 08. (péntek) 16.00 óráig
- \* **Nevezési díj:** 24.000.- Ft/csapat  
A verseny rendezésével kapcsolatos további költségeket a Magyar Curling Szövetség, és a verseny támogatói fedezik.
- **Nevezés:** A nevezési szándékot a Magyar Curling Szövetség részére kérjük elküldeni az MCSZ weboldalán a <http://www.curling.hu/versenynevezes/> linken keresztül a nevezési határidő betartásával. Az érvényes nevezéshez szükséges a nevezési díj befizetését igazoló dokumentumot (banki visszaigazolás, bevételi pénztárbizonylat) csatolni. Egy egyesület több csapatot is nevezhet.
- **Befizetés módja:** A nevezési díjat az MCSZ számlájára (10700079-43187607-51100005) való befizetéssel, átutalással vagy Sövegjártó Petra főtitkárnak történő átadásával szükséges teljesíteni a nevezést megelőzően. Átutalás esetében kérjük a közleményben feltüntetni az Ifi OCSB címszón túl a befizető csapat nevét, Pl.: „Ifi OCSB WSC Titánok”. Az erről kapott bizonylatot a nevezés során kötelező csatolni. A nevezési ív beérkezésétől számított 24 órán belül küldünk egy visszaigazoló e-mailt, ha ez nem érkezik meg Sövegjártó Petra főtitkárt keressék a [spetra@huncurling.hu](mailto:spetra@huncurling.hu) e-mail címen.

### NYÍLT SORSOLÁS:

2016. április 11-én (hétfőn) 18 órakor, a Kamaraerdei Curling Klubban.

### TECHNIKAI ÉRTEKEZLET:

2016. április 11-én (hétfőn) 18.30 órakor, a Kamaraerdei Curling Klubban.

*A sorsoláson és technikai értekezleten minden nevezett csapat egy játékosának vagy a nevezéskor megjelölt edzőnek a részvétele kötelező. Egy jelenlévő csak 1 csapatot képviselhet. Az a csapat, mely a*

**MAGYAR CURLING SZÖVETSÉG**

## 2016. évi Országos Ifjúsági Curling Csapatbajnokság

*technikai értekezleten nem vesz részt, a WCF szabályai alapján első mérkőzésén esik a kalapács jogától.*

### A VERSENY DÍJAZÁSA :

- \* I. helyezett csapatok: kupa + érem + oklevél
- \* II-III. helyezett csapatok: kupa + érem + oklevél

### EREDMÉNYHIRDETÉS :

**Az MCSZ szezonzáró gáláján.**

### A VERSENY LEBONYOLÍTÁSA :

- \* A verseny több fordulós alapszakaszból, valamint helyosztókból áll, a legjobb három csapat pedig egy csonka „Page” rendszerű döntő során dönti el a bajnoki cím, illetve a dobogós helyezések sorsát.

**Az A liga körmérkőzéses alapszakasz időpontjai: 2016. április 16-17. I. forduló**

- \* A „Page-System” (csonka Page rendszerű) döntő 2016. április 24-én kerül megrendezésre.
- \* A lebonyolítás konkrét részleteit a jelentkező csapatok számától függően alakítjuk ki.
- \* A sorsolást az Utánpótlás Bizottság készíti el.
- \* Valamennyi nevezett A liga-s csapat április 12-ig megkapja a bajnokság teljes időrendjét.

### A VERSENY LEBONYOLÍTÁSA A NEVEZETT CSAPATOK SZÁMÁHOZ IGAZÍTVA :

**A verseny lebonyolításának alapelvei:**

**Nemenkénti bontásban külön fiú és lány liga kerül megrendezésre amennyiben**

#### **1. verzió**

- \* min. 3 lány illetve 3 fiú csapat nevez,
- \* 3-3 csapat esetében a verseny kétfordulós (mely két Round Robin fordulót jelent), külön fiú és lány mezőnyre szedve
- \* az alapszakaszban kialakult helyezések szerint, egy „Csonka Page” rendszerű döntő során dől el a bajnoki cím, illetve a dobogós helyezések sorsa

#### **2. verzió**

- \* több, mint 3 lány illetve 3 fiú csapat nevezése esetében szintén külön kerül megrendezésre, de ebben az esetben egyfordulós (egy Round Robin forduló) alapszakasszal, az alapszakaszban kialakult sorrend szerint, egy „Csonka Page” rendszerű döntő során dől el a bajnoki cím, illetve a dobogós helyezések sorsa

**Koedukált liga kerül megrendezésre amennyiben**

#### **3. verzió**

- \* akár a fiú, akár a lány mezőnyben csak 2 csapat jelentkezik
- \* ebben az esetben a korábban is megszokott, koedukált alapszakasz, azaz teljes Round Robin kör után a végeredmény szerint rangsorolódnak külön a fiú és a lány csapatok
- \* a 2 csapattal rendelkező liga esetén egy mérkőzésen, a döntőben dől el a helyezések sorsa
- \* a nagyobb létszámmal rendelkező liga szintén „Csonka Page” rendszerű döntővel zárja a bajnokságot

## 2016. évi Országos Ifjúsági Curling Csapatbajnokság

### Alapszabályok minden lebonyolítás esetén

#### Alapszakasz

- \* **az alapszakaszban a mérkőzéseket megelőzi, a mindkét csapat számára biztosított, 5+1 perc bemelegítés és 2-2 button dobás**
  - \* Minden mérkőzés előtt mindkét csapatnak 5-5 perc bemelegítés áll rendelkezésére. A bemelegítés utáni 1 percben (időmérés 5+1 perc) a pályán lévő csapat kezdőjátékosai közül, az általuk kijelölt 2 versenyzőnek „button”-t kell dobnia. Az a csapat szerzi meg az első endben a kedvezményezettséget, akinek a 2 dobás összeadás után közelebb voltak a kövei a kör középpontjához. Azonos eredmény esetén pénzfeldobással kell eldönteni a kedvezményezettséget.
  - \* Ha a kő bármely része felülnézetben nem fedi a kör bármely pontját, akkor 199,6 cm-es eredménnyel kell jóváírni az adott csapat teljesítését.
  - \* A bemelegítés előtt a csapatnak 1 perc felkészülési idő áll rendelkezésére csúszó talpaik lehűtésére. Ez idő alatt felmehetnek a jégre, de gyakorló csúszás nem engedélyezett (de átmehet a túlsó oldalra), és a kövekhez sem nyúlhat.
  - \* A bemelegítést a sorsolásban elől álló csapatnak kell kezdenie, kivéve a négyes döntőt, ahol a jobb pozícióban lévő csapat dönthet a bemelegítési sorrend vagy a kő kiválasztásának lehetőségéről.
  - \* Amennyiben egy csapatnak már nincs matematikai esélye a győzelem megszerzésére, a vesztesre álló csapatnak fel kell adni a mérkőzést.
  - \* A bemelegítést a sorsolásban elől álló csapatnak kell kezdenie az alapszakasz folyamán
- \* **A mérkőzéseken az alapszakaszban az „endek” száma 8**
- \* **A minimum lejátszandó endek száma: 6**
- \* **A mérkőzés futóidővel zajlik: 8 end.** A csapatok rendelkezésére álló idő 95 perc futóidő. Ezt követően már csak a megkezdett endet, és még maximum egy endet lehet lejátszani.

#### Döntő

- **A „Csonka Page system” (Brier rendszerű) 3 csapatos döntő lebonyolítási rendje:**
  - **1. kör:**
  - 1. mérkőzés: Az alapszakaszban legjobban szereplő fiú 1-2, illetve lány 1-2 csapat mérkőzik egymással
  - A mérkőzés győztese döntőbe jut
  - **2. kör:**
  - 2. mérkőzés: 1. mérkőzés vesztese az alapszakasz szerinti 3. helyezett ellen játszik
  - A győztes bejut a döntőbe
  - A mérkőzés vesztese szerzi meg a 3. helyet.
  - **3. kör:**
  - 3. mérkőzés: döntő, 1. és 2.-es mérkőzés győztesei
  - a győztes csapat az 1. helyet, vesztes csapat a 2. helyet szerzi meg
- \* **a döntőben a mérkőzéseket megelőzi mindkét csapat számára biztosított bemelegítés, (button dobás nincs)**
  - \* Minden mérkőzés előtt mindkét csapatnak 9-9 perc bemelegítés áll rendelkezésére.
  - \* A bemelegítés előtt a csapatnak 1 perc felkészülési idő áll rendelkezésére csúszó talpaik lehűtésére. Ez idő alatt felmehetnek a jégre, de gyakorló csúszás nem engedélyezett (de átmehet a túlsó oldalra), és a kövekhez sem nyúlhat.

## 2016. évi Országos Ifjúsági Curling Csapatbajnokság

\* A bemelegítésnél a döntőben a jobb pozícióban lévő csapat dönthet a bemelegítési sorrend vagy a kő kiválasztásának lehetőségéről.

- \* A mérkőzéseken a rájátszásban az „endek” száma 10
- \* A minimum lejátszandó endek száma: 8
- \* A csapatok rendelkezésére álló idő 38-38 perc 'thinking time' méréssel

### A MÉRKŐZÉSEK LEBONYOLÍTÁSA:

- \* Az időrendben a mérkőzések kezdésének időpontjai vannak feltüntetve. Minden mérkőzés előtt a fent részletezett módon a csapatoknak melegítésre van lehetőségük.
- \* A mérkőzéseket minimum 3 fős csapattal lehet elkezdni, illetve lejátszani. Amennyiben 3 fővel áll ki a csapat, az első két játékosnak 3-3 követ kell elcsúsztatnia, míg a befejező játékosnak kettőt.
- \* Amennyiben a negyedik játékos mérkőzés közben megérkezik, abban az esetben beállhat, de csakis egy új end kezdetekor, és csak a meccslapon előzetesen feltüntetett pozícióba.
- \* A mérkőzéseken mind a két csapat 1-1 alkalommal kérhet időt. Az időkérés a mérkőzés bármely szakaszában igénybe vehető.
- \* Időkérés esetén az edző elméleti segítségnyújtása 1 percnél nem tarthat tovább. Az 1 perces időt külön órával kell mérni, s annak leteltét követően az edző már nem adhat tanácsot játékosainak. Az időkérés lebonyolítása az aktuális WCF szabálykönyv szerint történik.
- \* A mérkőzés folyamán a 4. end után 5 perces szünetre kerül sor, amely alatt a játékosok elhagyhatják a játékteret és kommunikálhatnak az edzőjükkel is. A szünetben a pálya egyszeri „moppolására” kerül sor.
- \* Amennyiben egy csapatnak már nincs matematikai esélye a győzelem megszerzésére, a vesztesre álló csapatnak fel kell adni a mérkőzést. Erre 8 endes meccs esetén az 6. end-et követően van lehetősége. Ebben az esetben a mérkőzés végeredményét a feladáskor meglévő eredménnyel kell jóváírni. A további endek eredményéhez „X” jelet kell beírni.
- \* Az előző ponthoz hasonló a feladás szabálya, ha egy csapat úgy ítéli meg, hogy a további endet, endeket már nem kívánja lejátszani.
- \* Ha az utolsó endben már matematikai esélye sincs a vesztesre álló csapatnak a győzelem megszerzésére, a mérkőzést a még hátralévő kövek elcsúsztatása nélkül be kell fejezni. Az eredményt az éppen aktuális állásnak megfelelően kell jóváírni.
- \* Amennyiben az előírt endek végénél döntetlen az állás, „extra end-del” kell eldönteni a győztes kilétét.
- \* Az „extra endben” rendelkezésre álló idő nincs limitálva.
- \* A továbbjutás esetén kialakuló pontegyenlőség esetén az alábbi szempontokat vesszük figyelembe:
  - 1./ egymás elleni eredmény
  - 2./ jobb „Button átlag”
  - 3./ jobb „legjobb Button dobás” eredmény
  - 4./ sorsolás
- \* A Junior A liga alapszakaszát követően a 3. helyen létrejött pontegyenlőség esetén a holtversenyt „Tie-Break” mérkőzéssel döntjük el. Három, vagy több csapat holtversenye esetén először a két leghátrébb sorolt csapat játszik „Tie-break” mérkőzést, majd annak győztese a következő rangsorolt csapattal mérkőzik. Ez a folyamat folytatódik egészen addig, míg el nem dől az alapszakasz 3. továbbjutó helyének sorsa.

### **MAGYAR CURLING SZÖVETSÉG**

## 2016. évi Országos Ifjúsági Curling Csapatbajnokság

---

- \* Mérkőzés előtti várakozási idő: 5 perc
- \* Az adott mérkőzésen ki nem álló csapat 10-0 (5-0) arányban elveszti mérkőzését, és egy pontot levonunk az eredményéből. Ha a ki nem állás befolyásolja a csoporton belüli továbbjutás kérdését, akkor az érintett csapatok egymás elleni eredményét kell figyelembe venni.
- \* A 2. ki nem állás esetén az érintett csapatot kizárjuk a versenytől, az addigi eredményeit pedig töröljük.
- \* A verseny rendezőse fenntartja a jogát, hogy jelen versenykiírástól, illetve a kiadott programtól különleges és erősen indokolt esetben eltérjen a World Curling Federation szabályait betartva.

### VERSENYSZABÁLYOK:

- \* A versenyen a World Curling Federation érvényben lévő szabályai a mérvadók. (A szabályok a [www.curling.hu](http://www.curling.hu) honlapról, továbbá a WCF honlapjáról letölthetők.)
- \* Sportszerűtlen viselkedésért a versenybíró figyelmeztetést adhat, kiállíthat, a kirívóan sportszerűtlen csapatot ki is zárhatja a további versenyzésből.
- \* Az esetlegesen felmerülő vitás esetekben a szervezőbizottság dönt.
- \* A "köveket", korlátozott számban slider-eket, seprűt a szervezőbizottság biztosít.
- \* Akinek nincs speciális curling cipője, azoknak kötelező a fehér talpú edzőcipő használata, amihez biztosít a rendezőség „csúszó talpat”.

### RUHÁZAT:

- \* A mérkőzéseken csak egységes felsőruházatban lehet részt venni (melegítő, polár pulóver, stb.).
- \* A mérkőzéseken kötelező a sportmez jobb ujján a Magyar Curling Szövetség himzett címerét viselni. Aki ez ellen vét, mérkőzésenként 1.500.- Forint büntetést köteles befizetni a MCSZ pénztárába. Ha nem hajlandó befizetni a büntetést, csapata az adott mérkőzést 8-0 (6-0) eredménnyel elveszti. Az embléma viselését kiváltja, ha a felsőruházat bármely jól látható részén szerepel az MCSZ logója. Tilos a mérkőzéseken más ország, vagy külföldi klub mezében pályára lépni.

### EGYEBEK:

- \* A versennyel és a sportággal kapcsolatosan további információk tudhatók meg a [www.curling.hu](http://www.curling.hu) honlapon is.

### FELVILÁGOSÍTÁS:

Az Utánpótlás Bizottság vezetőjénél (Nagy Gyöngyi, e-mail: [office@huncurling.hu](mailto:office@huncurling.hu)).

**Mindenkinek jó játékot és sok sikert kíván  
a Rendezőség**



**MAGYAR CURLING SZÖVETSÉG**