

**MAGYAR CURLING**  
**IFJÚSÁGI**  
**VEGYES PÁROS**  
**ORSZÁGOS BAJNOKSÁG**  
**2016**

**KAMARAERDEI CURLING CLUB**

A Magyar Curling Szövetség rendezésében.

**A VERSENY KIEMELT TÁMOGATÓI:**

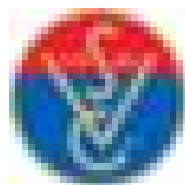


EMBERI ERŐFORRÁSOK  
MINISZTERIUMA



SZERENCSEJÁTÉK ZRT.

Első Magyar Curling Kft.  
Kamaraerdei Ifjúsági Park



WESTBAY

## A VERSENY CÉLJA:

- Curling vegyes páros versenyszám népszerűsítése az utánpótlás körű versenyzők körében.
- A 2016. évi curling ifjúsági vegyes-páros országos bajnoki cím eldöntése.
- A Magyar Curling Szövetség ifjúsági korú versenyzői számára játék lehetőség biztosítása vegyes páros versenyszámban.

## A VERSENY HELYE:

### **Kamaraerdei Curling Club**

Budapest XI. kerület, Susulyka utca

## A VERSENY IDŐPONTJA:

**2016. május 14.-16.**

## A VERSENY RENDEZŐJE:

### **MAGYAR CURLING SZÖVETSÉG**

## SZERVEZŐ BIZOTTSÁG TAGJAI:

Kiss Bálint	MCSZ Versenybírói Testület vezetője Szervező Bizottság vezetője
Rókusfalvy András	WCF delegált
Sárdi Péter	MCSZ Sportszakmai Bizottság tagja
Nagy Gyöngyi	MCSZ Utánpótlás Bizottság vezetője
Sövegjártó Petra	MCSZ főtitkára Versenyigazgató

## VERSENYSZÁM:

**Ifjúsági vegyes-páros**      1 lány + 1 fiú

## A VERSENY DÍJAZÁSA:

- I.**    helyezett páros:    2 db érem + kupa + oklevél
- II.**   helyezett páros:    2 db érem + kupa + oklevél
- III.**  helyezett páros:    2 db érem + kupa + oklevél

## **NEVEZÉSI HATÁRIDŐ:**

**2016. április 22. (péntek) 16.00 óra**

**NEVEZÉSI DÍJ:                    **20.000.-****

## **NEVEZÉS:**

A nevezési szándékot a Magyar Curling Szövetség részére kérjük elküldeni az MCSZ weboldalán a <http://www.curling.hu/versenynevezes/> linken keresztül, a nevezési határidő betartásával.

Egy egyesület több csapatot is nevezhet. Egy páros két játékosának nem kell ugyanahhoz a sportegyesülethez tartoznia.

Az érvényes nevezéshez szükséges a 20.000,- HUF nevezési díj befizetését igazoló dokumentumot (banki visszaigazolás, bevételi pénztárbizonylat) csatolni.

A nevezési díjat az MCSZ számlájára (10700079-43187607-51100005) megvalósuló befizetéssel. átutalással, vagy Sövegjártó Petra főtitkárnak történő készpénzes fizetéssel kell teljesíteni, a nevezést megelőzően. A nevezés beérkezésétől számított 24 órán belül a főtitkár küld egy visszaigazoló elektronikus levelet. Ha ez nem érkezik meg a főtitkárt keressék a versenykiírás végén található elérhetőségeken.

A versenyen csak azok a párosok vehetnek részt, akik a nevezési feltételeknek eleget tettek.

## **RÉSZTVEVŐ PÁROSOK SZÁMA:**

A bajnokságra maximum 12 páros nevezését fogadjuk el.

Amennyiben 12 párosnál több duó nevez, a selejtező feltételeiről a Szervező Bizottság dönt.

## **NYILVÁNOS SORSOLÁS:**

**Időpontja:                                    2016. április 28. (szerda) 18.30 óra**

**Helyszíne:                                    Kamaraerdei Curling Club**

## **TECHNIKAI ÉRTEKEZLET:**

**Időpontja:                                    2016. április 28. (szerda) 19.00 óra**

**Helyszíne:                                    Kamaraerdei Curling Club**

A sorsoláson és technikai értekezleten minden nevezett csapat egy játékosának vagy a nevezéskor megjelölt edzőnek a részvétele kötelező. Egy jelenlévő csak 1 csapatot képviselhet. Az a csapat, mely a technikai értekezleten nem vesz részt, a WCF szabályai alapján első mérkőzésén elesik a kalapács jogától.

## EREDMÉNYHÍRDETÉS:

**A 2016. szezonzáró MCSZ gálán**  
(melynek pontos időpontjáról és helyéről később adunk tájékoztatást)  
**Érmek átadása a döntőt követően a Kamaraerdei Curling Klubban.**

## JÁTÉKJOGOSULTSÁG:

A versenyen részt vehet minden játékos, aki:

- tagja a Magyar Curling Szövetség valamely tagesületének,
- magyar állampolgársággal rendelkezik,
- 1995. június 30. után született, s ezt a verseny napján személyi-, vagy diák igazolványával igazolni tudja.
- rendelkezik az MCSZ által kiadott 2016. évi versenyengedéllyel, és érvényes sportorvosi igazolással,
- nevezését a Szervező Bizottságnál igazolni tudja,
- a verseny ideje alatt a World Curling Federation szabályait és előírásait betartja,
- a verseny kiírását, szabályait és előírásait magára nézve kötelezően elfogadja,
- a viselkedésével a verseny sportszerű és kulturált lebonyolítását nem zavarja.

## VERSENY LEBONYOLÍTÁSA:

- A lebonyolítás rendszerét a jelentkező párosok számától függően alakítjuk ki.
- A részletes programról a sorsoláson tájékoztatjuk a nevezett párosokat.
- A helyezés a nyert mérkőzések száma dönti el. Pontegyenlőség esetén az alábbi szempontokat vesszük figyelembe, a következő sorrendben:
  - egymás elleni eredmény
  - „körbevetés esetén a „button” dobások eredményének összegéből kiszámított átlag. (Ennek pontos szabálya lentebb megtalálható).
- 6-8 közötti páros nevezése esetén 3 illetve 4 csapatos csoportba sorsoljuk a nevezetteket. Csoporton belül körmérkőzés, majd a csoportok 1-2. helyezettjei jutnak tovább. Csoporton belüli helyezések eldöntése az előző pontban leírtak szerint. A két csoport 1-2. helyezettjei keresztbe játszanak egymással, majd a két győztes az 1-2., míg a két vesztes a 3-4. helyért játszik egy mérkőzést.
- 9-12 közötti páros nevezése esetén 3 csoportba sorsoljuk a nevezetteket. Csoporton belül körmérkőzés, majd a csoportok 1. helyezettjei jutnak tovább. Csoporton belüli helyezések eldöntése az előző pontban leírtak szerint. A 3 vagy 4 csoport 1. helyezettjei játszanak egymással. Három csoport esetén körmérkőzést játszik a 3 csoport győztes. Helyezések eldöntése a csoport mérkőzésen során alkalmazott elvek szerint.  
4 csoport esetén az „A” és „B” illetve a „C” és a D” csoport győztese játszik egymás ellen, majd a két győztes az 1-2., míg a két vesztes a 3-4. helyért játszik egy mérkőzést.

## JÁTÉKSZABÁLYOK:

- Minden mérkőzés előtt mindkét csapatnak 6-6 perc bemelegítés áll rendelkezésére, az 1 perc hűtést követően. A bemelegítés után a pályán lévő játékosoknak „button”-t kell dobni (1+1 perc). Az első játékos csúsztatásának az órajárásával megegyezően (clockwise), míg a második játékosnak az óra járásával ellentétesen (counterclockwise) kell történnie. Ha a kő bármely része felülnézetben nem fedi a kör bármely pontját, akkor 199,6 cm-es eredménnyel kell jóváírni az adott csapat teljesítését. Az első endben az a páros a kedvezményezett, amelyik összességében jobb eredményt ért el a „button” csúsztatásnál.
- Az időrendben a **mérkőzések kezdésének az időpontja** van feltüntetve.
- **Mindkét párosnak 22-22 perc „thinking time” játékidő áll rendelkezésre a 8 end lejátszásához.**
- A 4. end után 5 perces szünetre kerül sor, amely alatt a játékosok elhagyhatják a játékteret és kommunikálhatnak az edzőjükkel is. A szünetben a pálya egyszeri „moppolására” kerül sor.
- A mérkőzés során mind a két páros egy-egy alkalommal 1-1 perces időkerési lehetőséggel rendelkezik.
- Ha az utolsó end befejeztével az eredmény döntetlen, ebben az esetben extra end-del kell eldönteni a mérkőzés végeredményét. Ha extra end lejátszására van szükség, mind a két párosnak külön-külön 2 perc 45 másodperc játékidő áll rendelkezésére a 8 end befejezéséből fennmaradó időtől függetlenül.
- Amennyiben egy párosnak már nincs matematikai esélye a győzelem megszerzésére, a vesztesre álló duónak fel kell adni a mérkőzést. Erre a 6. end-et követően van lehetősége. Feladás esetén bármilyen esetben "X" jelet kell írni a jegyzőkönyvbe, ha legalább 2 kő nem került eldobásra. Amennyiben az adott endben 1 kő nem került eldobásra, akkor az aktuális állást kell eredményként beírni.
- Körmérkőzéses rendszerben, pontegyenlőség esetén kialakuló holtverseny esetén a WCF szabályai az irányadóak.
- Az adott szakaszban számításba vett button dobások közül a legrosszabb eredmény nem számít bele az átlagba.

## **VERSENYSZABÁLYOK:**

- A versenyen a World Curling Federation érvényben lévő szabályai a mérvadók. (A szabályok a [www.curling.hu](http://www.curling.hu) honlapról letölthetők)
- Az előre elhelyezett köveket mind a „normál” mind a „Power Play Option” játék esetén az idevonatkozó WCF szabálynak megfelelően kell elhelyezni.
- Az esetlegesen felmerülő vitás esetekben a Szervező Bizottság dönt.

- Az adott mérkőzésen ki nem álló csapat 8-0 illetve 6-0 kő illetve end aránnyal elveszti mérkőzését.
- A 2. ki nem állás esetén az érintett csapatot kizárjuk a versenyből, az addigi eredményeit pedig töröljük.
- A mérkőzéseken nem kötelező az egységes felsőruházat.
- Tilos a mérkőzéseken más ország, vagy külföldi klub mezében pályára lépni!
- A mérkőzéseken kötelező a legfelül viselt sportruházat jól látható részén (lehetőség szerint a ruházat jobb karján) a Magyar Curling Szövetség hímzett vagy felvasalt címerét viselni.

### **TECHNIKAI INFORMÁCIÓK:**

- Minden mérkőzés után pályatakarításra és permetezésre kerül sor. Teljes jégkarbantartás az időrendben meghatározott időszakban kerül sor, míg a többi mérkőzés előtt permetezés, jégtisztítás és nipperezés lesz.

### **ÓVÁS ÉS FELLEBEZÉS:**

Óvni és fellebbezni az MCSZ idevonatkozó általános szabályai szerint lehet.

### **FELVILÁGOSÍTÁS:**

Sövegjártó Petra: e-mail: [office@huncurling.hu](mailto:office@huncurling.hu)

**Mindenkinek jó játékot és sok sikert kíván**

**a Rendezőség!**

